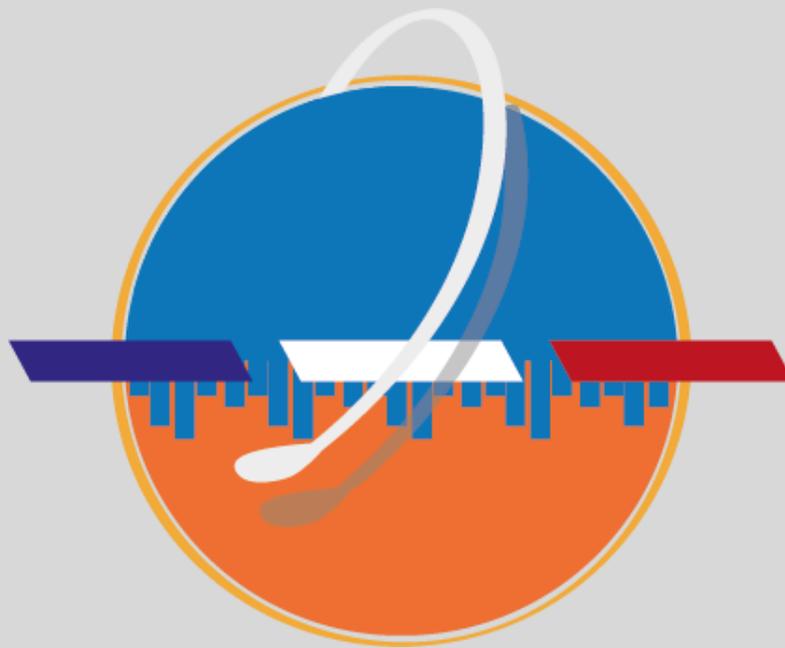




Coupe de France
Terraforming Mars

Coupe de France - Terraforming Mars®

Règlement des Trials



Rédigé par Yoshihiro Kon-Sharp et Thibault Andrieu ; pour toute demande de modification merci de contacter :
tibo.andrieu@gmail.com 06.99.78.66.96 / yoshihiro.konsharp@gmail.com 06.79.66.36.70





Sommaire

1. Introduction.....	3
2. Liste des Trials officiels	3
3. Structure des Trials	4
3.1. Trial à 8 joueurs (Recommandé)	5
3.2. Trial à 9 joueurs (Non-recommandé)	6
3.3. Trial à 10 joueurs (Non-recommandé)	7
3.4. Trial à 11 joueurs (Non-recommandé)	8
3.5. Trial à 12 joueurs (Recommandé)	9
3.6. Trial à 13 joueurs (Non-recommandé)	10
3.7. Trial à 14 joueurs (Non-recommandé)	11
3.8. Trial à 15 joueurs (Non-recommandé)	12
3.9. Trial à 16 joueurs (Recommandé)	13
3.10. Trial à 17 joueurs (Non-recommandé)	14
3.11. Trial à 18 joueurs (Non-recommandé)	15
3.12. Trial à 19 joueurs (Non-recommandé)	16
3.13. Trial à 20 joueurs (Recommandé)	17
3.14. Trial à 21 joueurs (Non-recommandé)	18
3.15. Trial à 22 joueurs (Non-recommandé)	19
3.16. Trial à 23 joueurs (Non-recommandé)	20
3.17. Trial à 24 joueurs (Recommandé)	21
4. Obligations	22
4.1. Obligations de l'équipe CDFTM	22
4.2. Obligations de l'organisateur du Trial	22
4.3. Libertés	22



1. Introduction

La Coupe de France Terraforming Mars est un événement organisé par l'association les Ludophiles d'Asnières et d'ailleurs, en partenariat avec le distributeur français du jeu Terraforming Mars, Intrafin Games. L'organisation de cet événement est à titre complètement bénévole et a comme objectif de promouvoir le jeu Terraforming Mars au travers d'un tournoi compétitif rassemblant des joueurs de toute la France. Dans la suite du document l'équipe en charge de l'organisation de la Coupe de France Terraforming Mars sera désignée comme l'équipe CDFTM.

En amont de la Coupe de France (CDF ci-après), l'équipe CDFTM propose l'organisation de Trials (Tournois) permettant de gagner des points d'avance pour la CDF. Les Trials seront organisés par des associations ou des boutiques réparties sur toute la France. Si vous souhaitez organiser un Trial pour les futures éditions de la CDF, merci de contacter l'équipe CDFTM à l'adresse : cdf.terraformingmars@ludophiles.fr

2. Liste des Trials officiels

Afin de répartition équitablement les points à travers à la France, uniquement les Trials officiels donneront droit à des points d'avance pour la Coupe de France Terraforming Mars.

Trials 2018, comptant pour la 1^{ère} édition de la Coupe de France Terraforming Mars :

- Montluçon Un Pion c'est tout (2 Place Notre Dame, 03100 Montluçon)
- Paris Magic Bazar (131 Avenue de France, 75013 Paris)
- Paris Magic Bazar (131 Avenue de France, 75013 Paris)

Trials 2019, comptant pour la 2nd édition de la Coupe de France Terraforming :

- Avignon Au Café des Meeples (160 Rue Carreterie, 84000 Avignon)
- Bordeaux 20 000 Jeux sous les Livres (11 Avenue de l'entre deux mers, 33370 Pompignac)
- Brest Les Jeuxdis de Recouvrance
- Dijon Le Dé Masqué (55 Rue Monge, 21000 Dijon)
- Le Havre Jeux & Caux
- Lille Ludibreak (240 Rue Léon Gambetta, 59000 Lille)
- Lyon Moi j'm'en fous je triche (8 Rue René Leynaud, 69001 Lyon)
- Montluçon Un Pion c'est tout ! (2 Place Notre Dame, 03100 Montluçon)
- Nancy La Caverne du Gobelin (19 Rue de la Faiencerie, 54000 Nancy)
- Nantes Sur un plateau (36 Rue Léon Jamin, 44000 Nantes)
- Paris Magic Bazar (131 Avenue de France, 75013 Paris)
- Paris Magic Bazar (131 Avenue de France, 75013 Paris)
- Strasbourg Philibar (15 Rue du Marais-Vert, 67000 Strasbourg)
- Toulouse Le Passe Temps (30 Rue des Lois, 31000 Toulouse)



3. Structure des Trials

Pour les Trials, les parties sont exclusivement jouées avec le jeu de base* et l'extension Prélude*.

Les joueurs reçoivent 2 cartes corporations, 4 cartes préludes et 10 cartes projets qui ne seront pas draftées, chaque joueur aura exactement 5 minutes pour effectuer son choix de départ.

Toutes les autres cartes projets sont draftées.

Chaque partie est limitée à 2 heures. L'organisateur du tournoi est tenu de notifier les joueurs du temps de jeu restant 1 heure, 30 minutes, 15 minutes et 5 minutes avant la fin de leur partie.

Nous préconisons un nombre de joueurs de 8, 12, 16, 20 ou 24, qui permet une répartition équilibrée des joueurs. Vous trouverez dans les points suivants une explication détaillée de la répartition des joueurs.

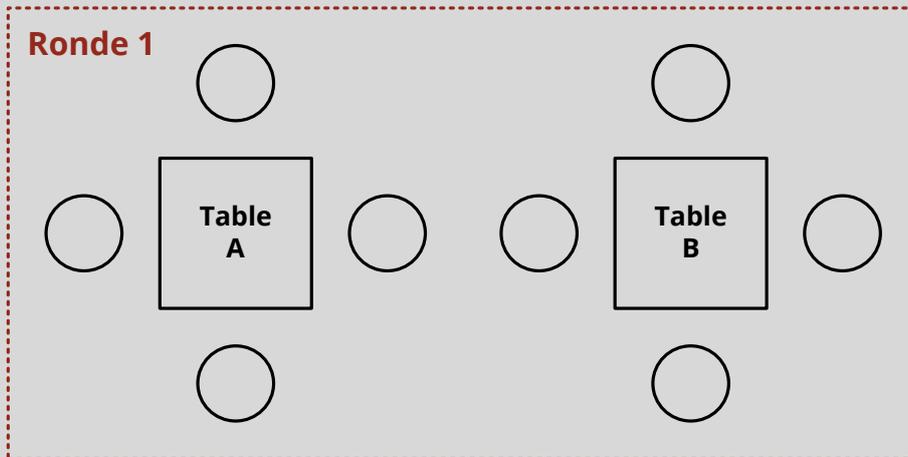
Pour toutes autres précisions sur les règles de fonctionnement en tournoi ou sur les litiges durant une partie merci de vous référer au règlement de la Coupe de France Terraforming Mars.

* Voir la section « Terminologie » à la fin du présent document.

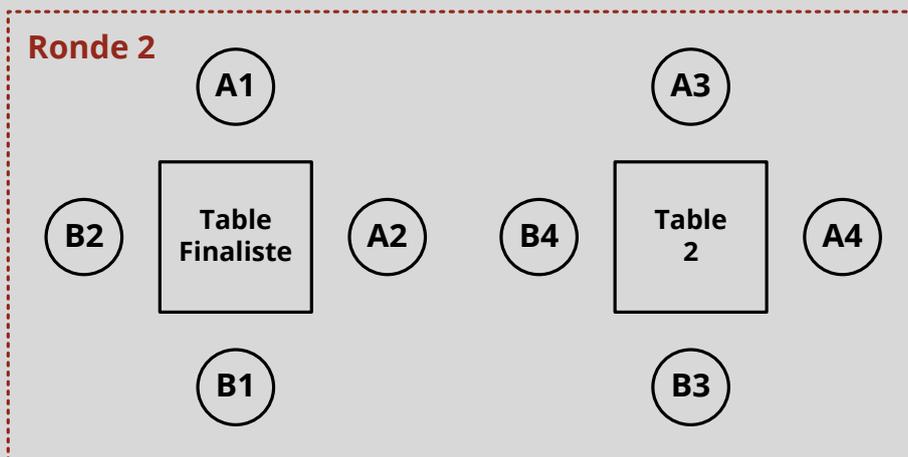


3.1. Trial à 8 joueurs (Recommandé)

Ronde 1 : 2 tables de 4 joueurs sont formées.



Ronde 2 : Le premier et le deuxième joueurs de chaque table de la ronde 1 forment la table des finalistes. Les joueurs restants forment la seconde table.



Le **vainqueur** de la table finaliste remporte le Trial et reçoit :

- **2 points** valables pour le classement de la Coupe de France
- Une **invitation** pour la Coupe (PAF offerte)

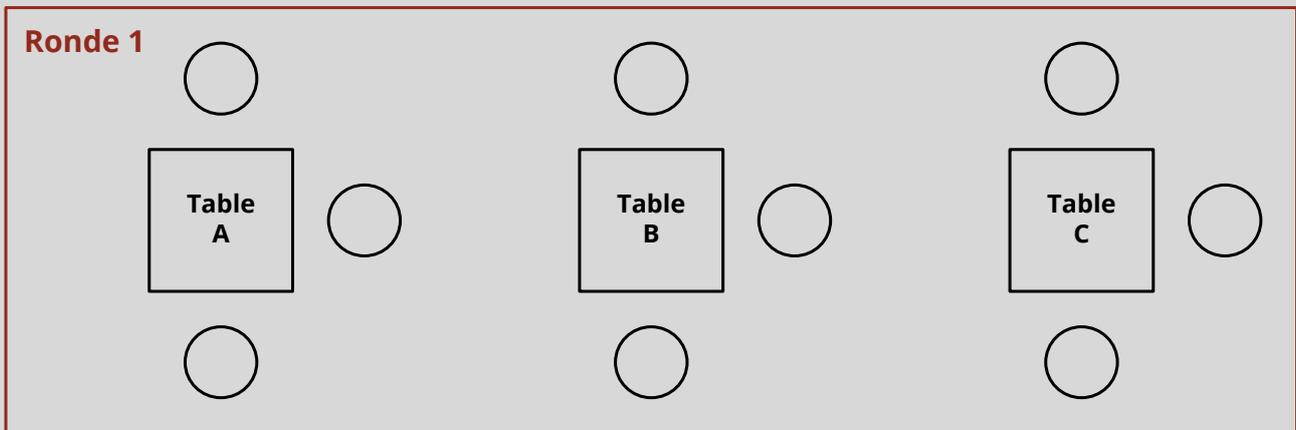
Le **deuxième** de la table finaliste remporte :

- **1 point** valable pour le classement de la Coupe

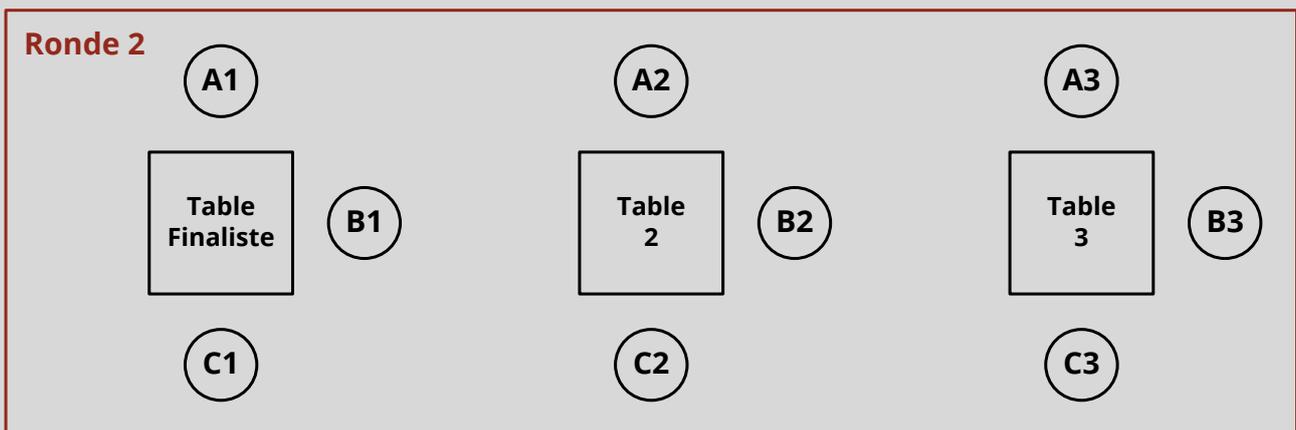


3.2. Trial à 9 joueurs (Non-recommandé)

Ronde 1 : 3 tables de 3 joueurs sont formées.



Ronde 2 : Le premier de chaque table de la ronde 1 forment la table des finalistes. Les seconds de chaque table forment une seconde table et les troisièmes de chaque table forment une troisième table.



Le **vainqueur** de la table finaliste remporte le Trial et reçoit :

- **2 points** valables pour le classement de la Coupe de France
- Une **invitation** pour la Coupe (PAF offerte)

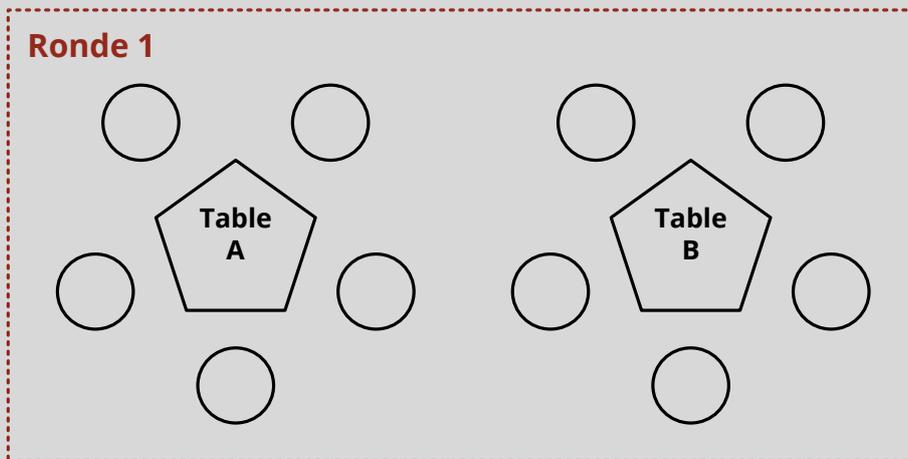
Le **deuxième** de la table finaliste remporte :

- **1 point** valable pour le classement de la Coupe

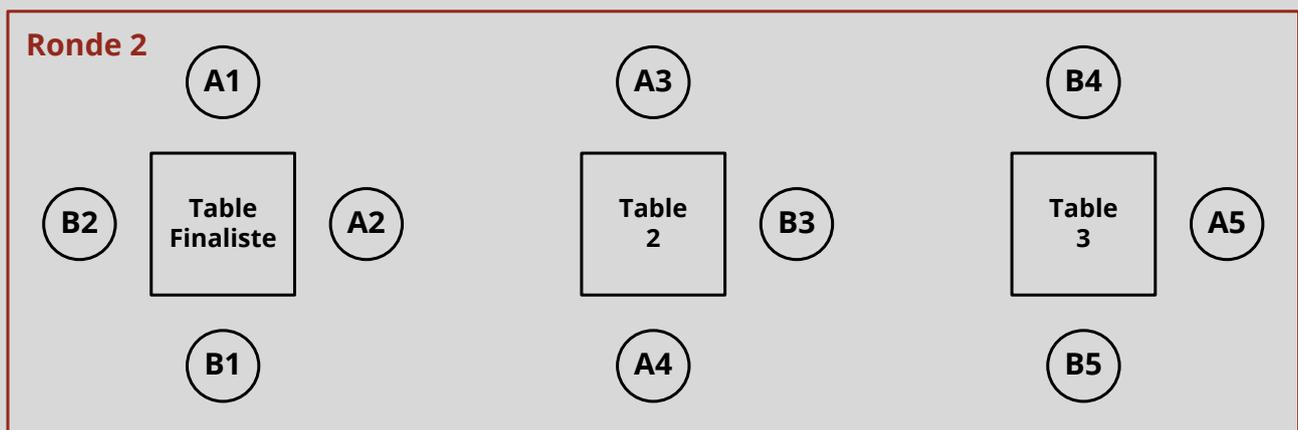


3.3. Trial à 10 joueurs (Non-recommandé)

Ronde 1 : 2 tables de 5 joueurs sont formées



Ronde 2 : Les premiers et deuxième joueurs de chaque table de la ronde 1 forment la table des finalistes, les autres joueurs sont répartis en 2 tables de 3 joueurs.



Le **vainqueur** de la table finaliste remporte le Trial et reçoit :

- **2 points** valables pour le classement de la Coupe de France
- Une **invitation** pour la Coupe (PAF offerte)

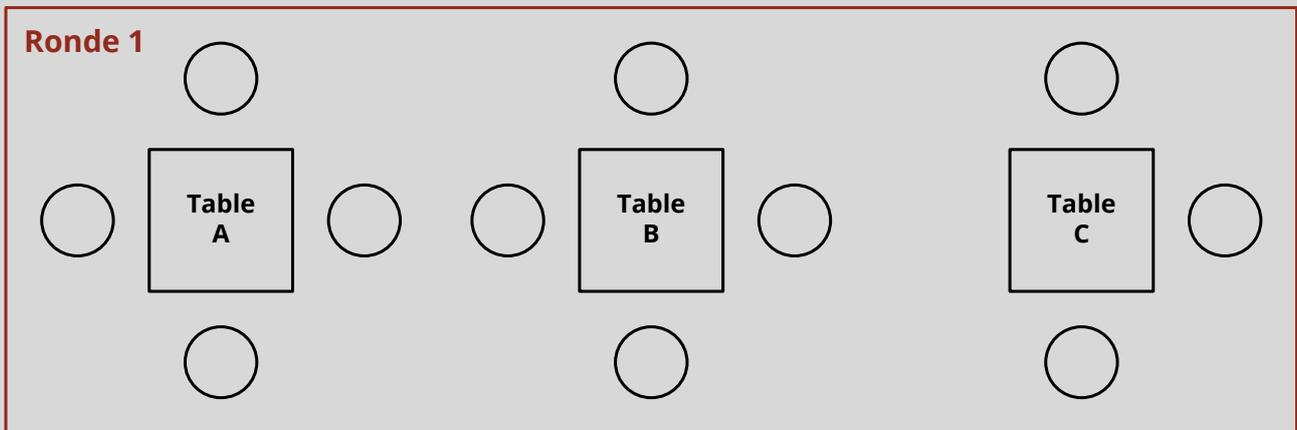
Le **deuxième** de la table finaliste remporte :

- **1 point** valable pour le classement de la Coupe

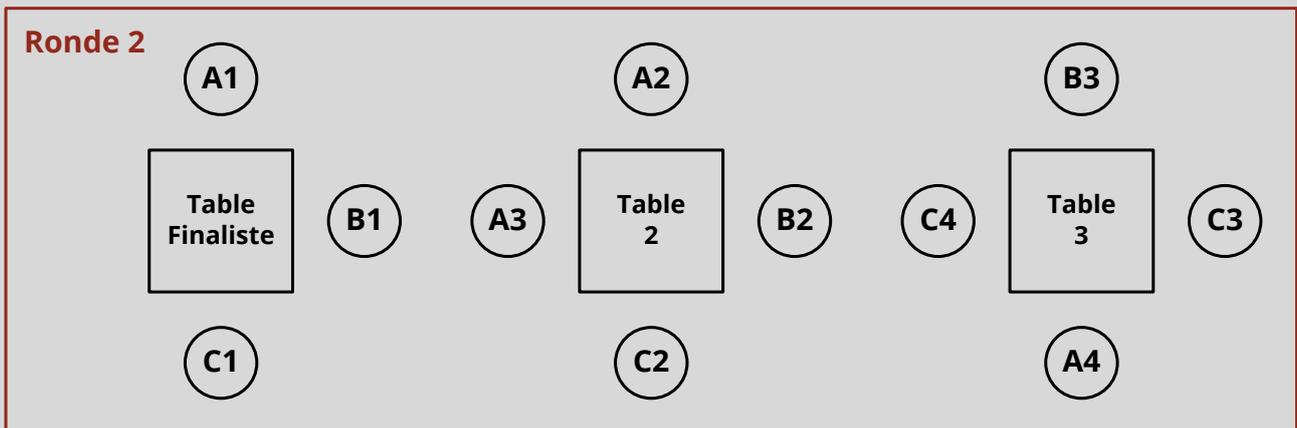


3.4. Trial à 11 joueurs (Non-recommandé)

Ronde 1 : 2 tables de 4 joueurs et une table de 3 joueurs sont formées.



Ronde 2 : Les premiers joueurs de chaque table de la ronde 1 forment la table des finalistes, les autres joueurs sont répartis en 2 tables de 4 joueurs.



Le **vainqueur** de la table finaliste remporte le Trial et reçoit :

- **2 points** valables pour le classement de la Coupe de France
- Une **invitation** pour la Coupe (PAF offerte)

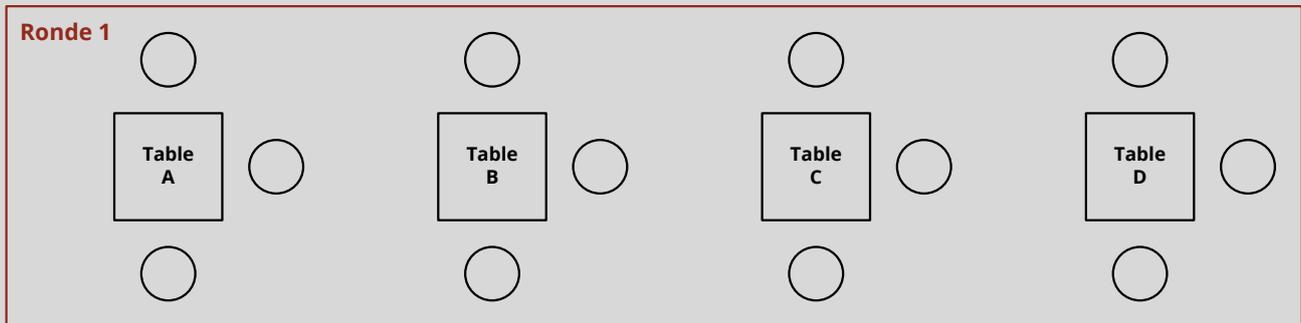
Le **deuxième** de la table finaliste remporte :

- **1 point** valable pour le classement de la Coupe

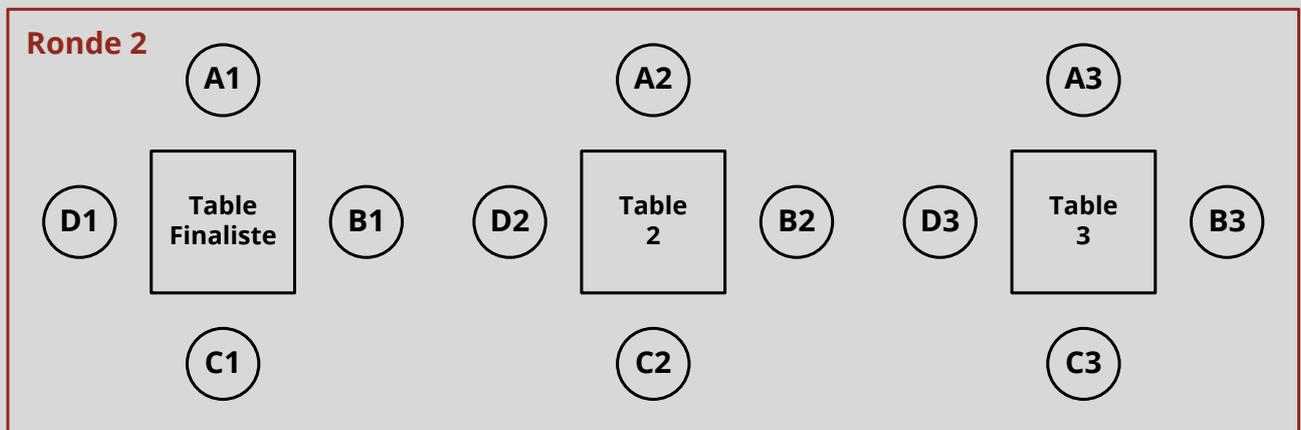


3.5. Trial à 12 joueurs (Recommandé)

Ronde 1 : 4 tables de 3 joueurs sont formées.



Ronde 2 : Les meilleurs joueurs de chaque table forment la table des finalistes, les autres joueurs forment deux autres tables de 4 joueurs (voir schéma ci-dessous).



Le **vainqueur** de la table finaliste remporte le Trial et reçoit :

- **2 points** valables pour le classement de la Coupe de France
- Une **invitation** pour la Coupe (PAF offerte)

Le **deuxième** de la table finaliste remporte :

- **1 point** valable pour le classement de la Coupe

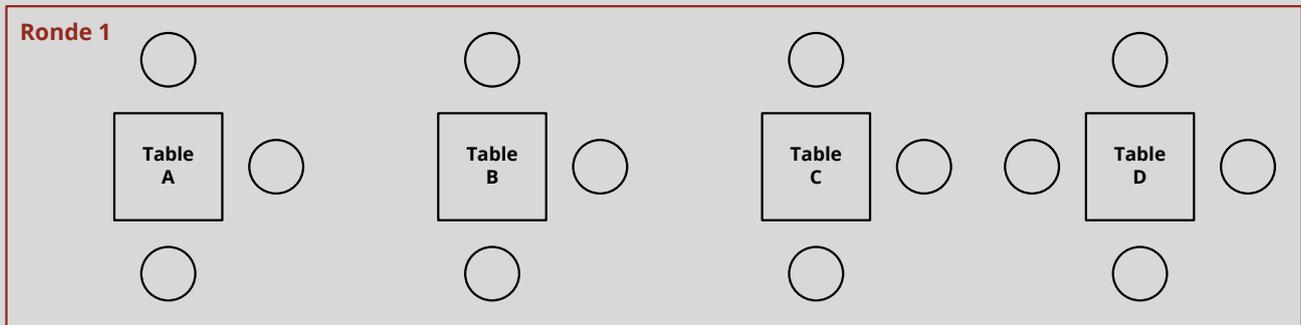
Le **vainqueur** de la **table 2** remporte :

- **1 point** valable pour le classement de la Coupe

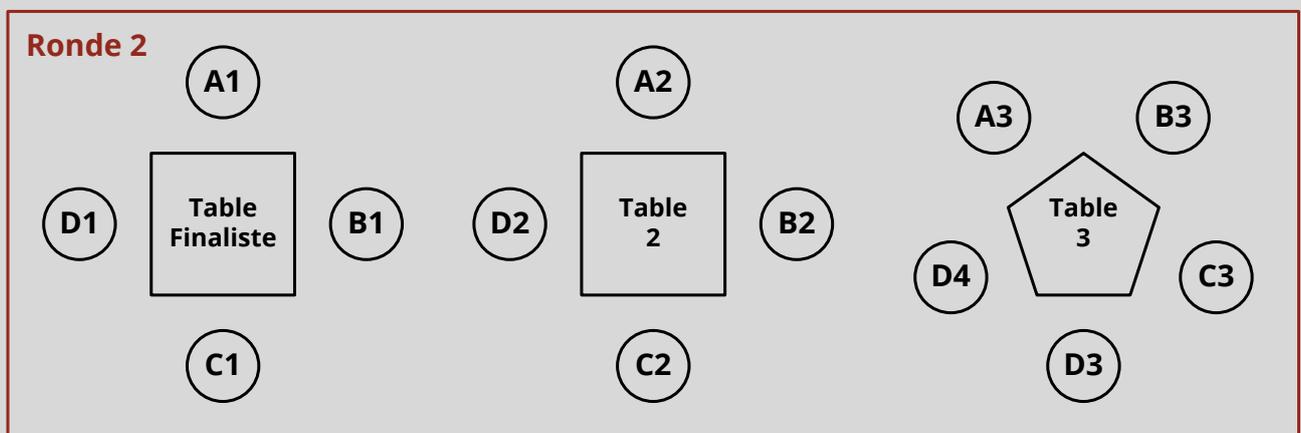


3.6. Trial à 13 joueurs (Non-recommandé)

Ronde 1 : 3 tables de 3 joueurs et 1 table de 4 joueurs sont formées



Ronde 2 : Les premiers de chaque table de la ronde 1 forment la table des finalistes



Le **vainqueur** de la table finaliste remporte le Trial et reçoit :

- **2 points** valables pour le classement de la Coupe de France
- Une **invitation** pour la Coupe (PAF offerte)

Le **deuxième** de la table finaliste remporte :

- **1 point** valable pour le classement de la Coupe

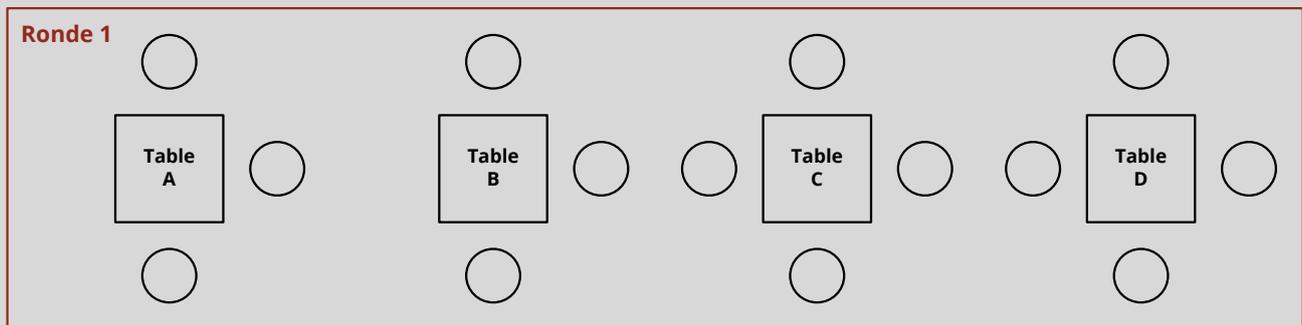
Le **vainqueur** de la **table 2** remporte :

- **1 point** valable pour le classement de la Coupe

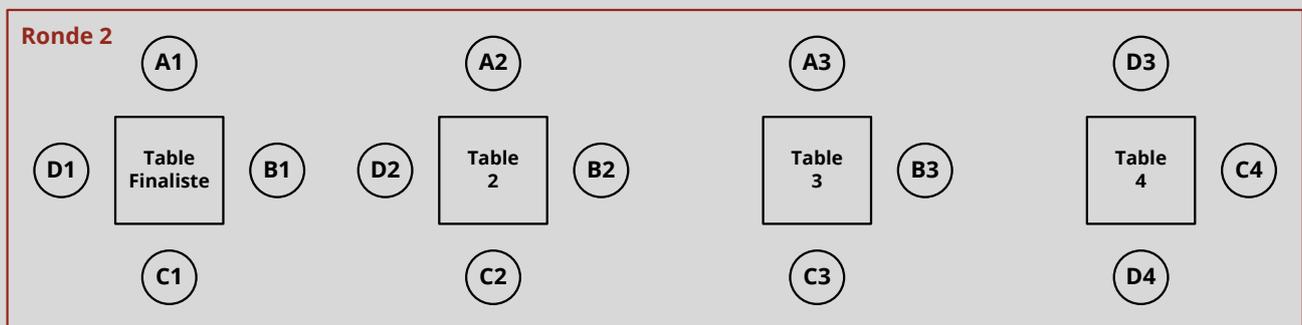


3.7. Trial à 14 joueurs (Non-recommandé)

Ronde 1 : 2 tables de 3 joueurs et 2 tables de 4 joueurs sont formées



Ronde 2 : Les premiers de chaque table de la ronde 1 forment la table des finalistes



Le **vainqueur** de la table finaliste remporte le Trial et reçoit :

- **2 points** valables pour le classement de la Coupe de France
- Une **invitation** pour la Coupe (PAF offerte)

Le **deuxième** de la table finaliste remporte :

- **1 point** valable pour le classement de la Coupe

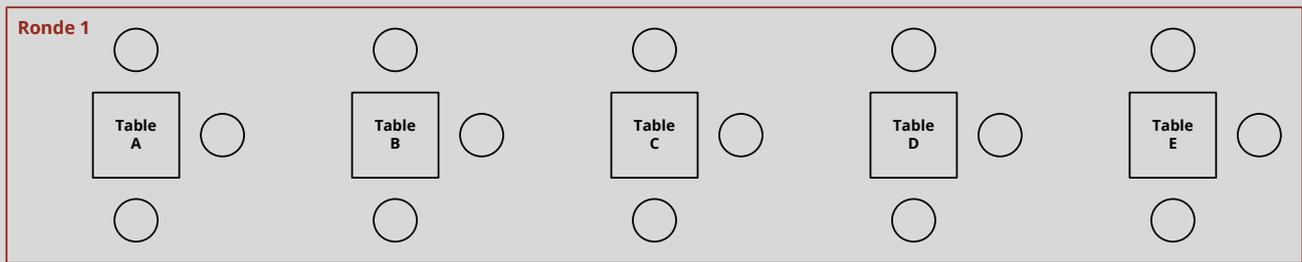
Le **vainqueur** de la **table 2** remporte :

- **1 point** valable pour le classement de la Coupe

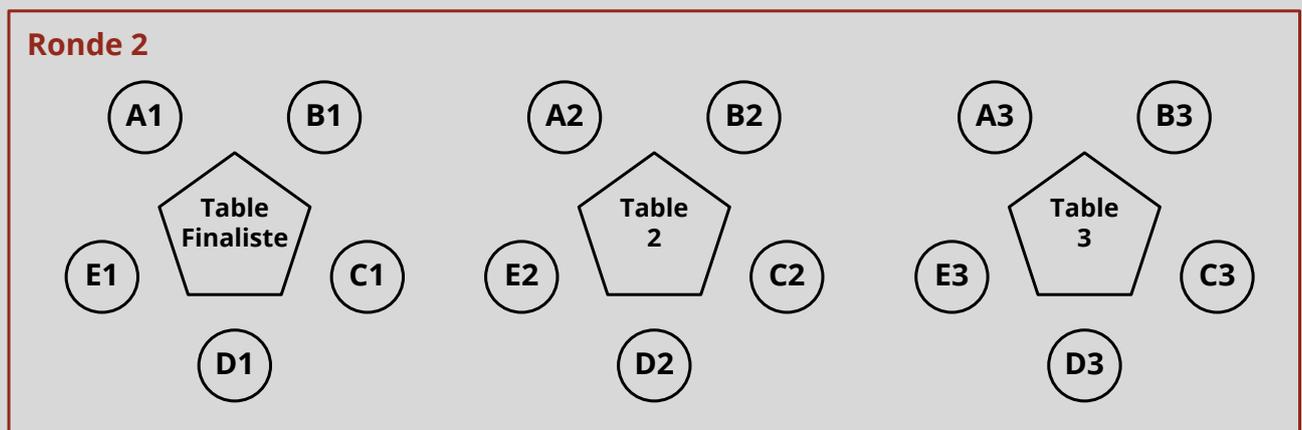


3.8. Trial à 15 joueurs (Non-recommandé)

Ronde 1 : 5 tables de 3 joueurs sont formées



Ronde 2 : Les premiers de chaque table de la ronde 1 forment la table des finalistes



Le **vainqueur** de la table finaliste remporte le Trial et reçoit :

- **2 points** valables pour le classement de la Coupe de France
- Une **invitation** pour la Coupe (PAF offerte)

Le **deuxième** de la table finaliste remporte :

- **1 point** valable pour le classement de la Coupe

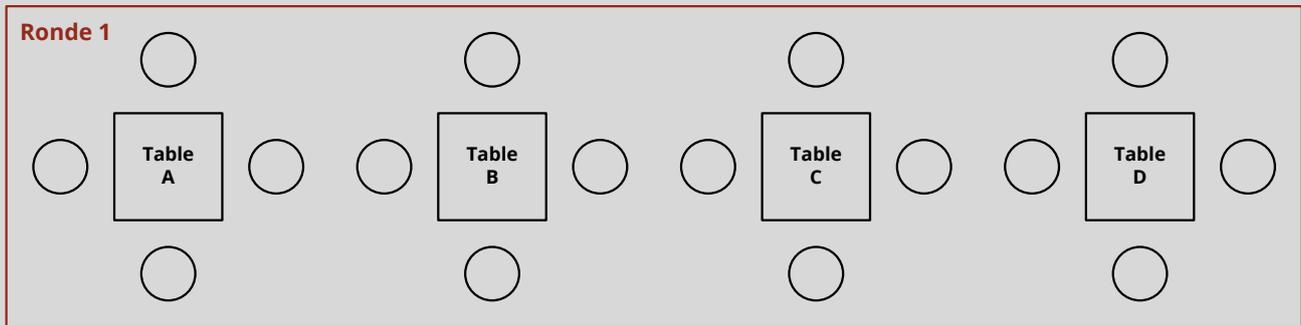
Le **vainqueur** de la **table 2** remporte :

- **1 point** valable pour le classement de la Coupe

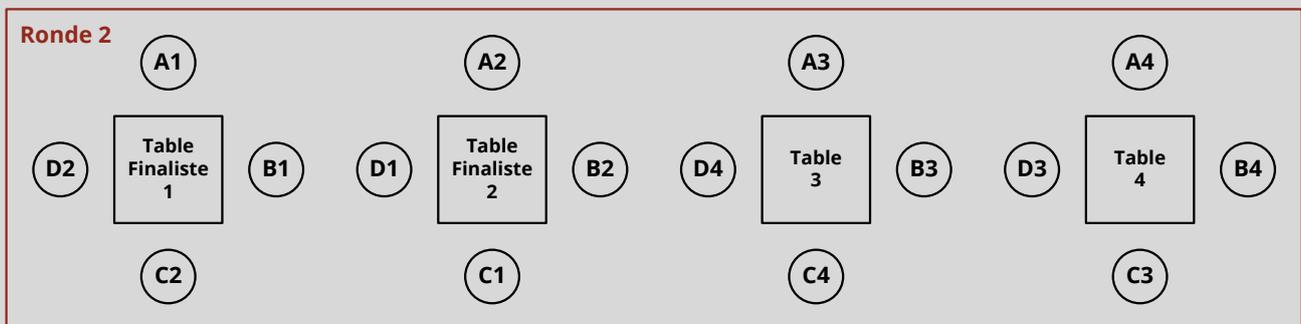


3.9. Trial à 16 joueurs (Recommandé)

Ronde 1 : 4 tables de 4 joueurs sont formées



Ronde 2 : Deux tables de finalistes sont formées : d'un côté les meilleurs joueurs des tables A et B contre les deuxièmes des tables C et D, de l'autre les meilleurs joueurs des tables C et D contre les deuxièmes des tables A et B (voir schéma ci-dessous).



Le **vainqueur** de chaque table finaliste remporte :

- **2 points** valables pour le classement de la Coupe de France
- Une **invitation** pour la Coupe (PAF offerte)

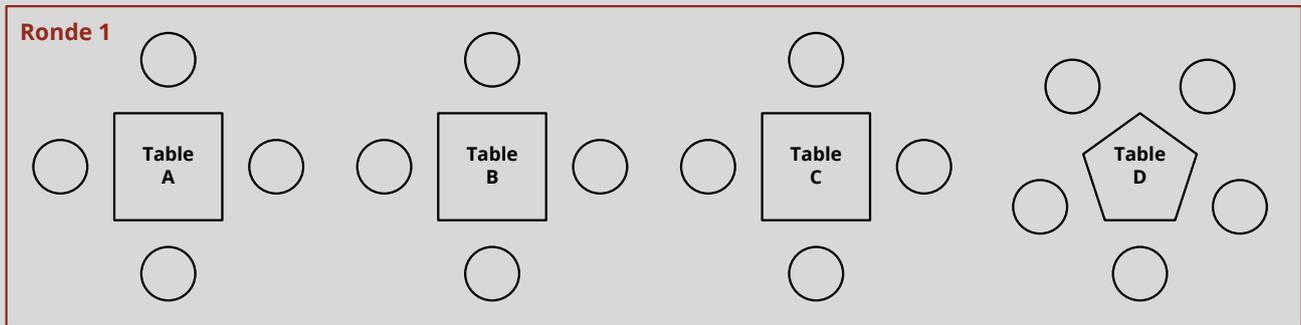
Le **deuxième** de chaque table finaliste remporte :

- **1 point** valable pour le classement de la Coupe

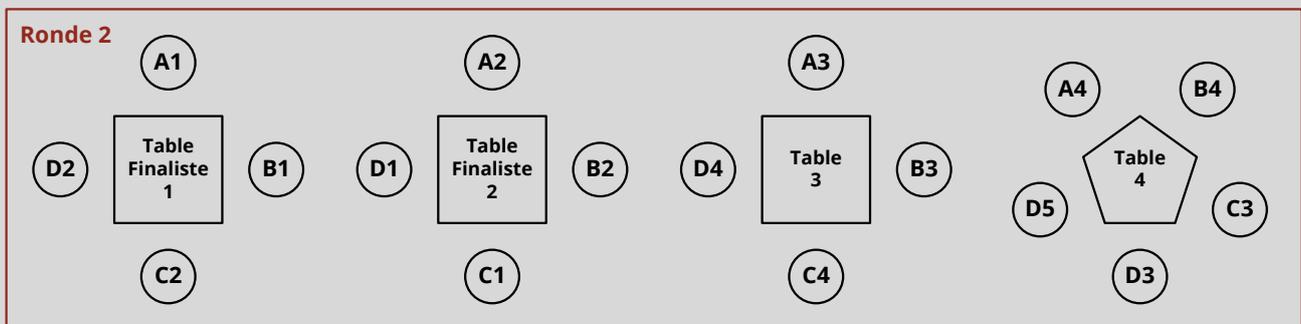


3.10. Trial à 17 joueurs (Non-recommandé)

Ronde 1 : 3 tables de 4 joueurs et 1 table de 5 joueurs sont formées



Ronde 2 : Deux tables de finalistes sont formées : d'un côté les meilleurs joueurs des tables A et B contre les deuxièmes des tables C et D, de l'autre les meilleurs joueurs des tables C et D contre les deuxièmes des tables A et B (voir schéma ci-dessous).



Le **vainqueur** de chaque table finaliste remporte :

- **2 points** valables pour le classement de la Coupe de France
- Une **invitation** pour la Coupe (PAF offerte)

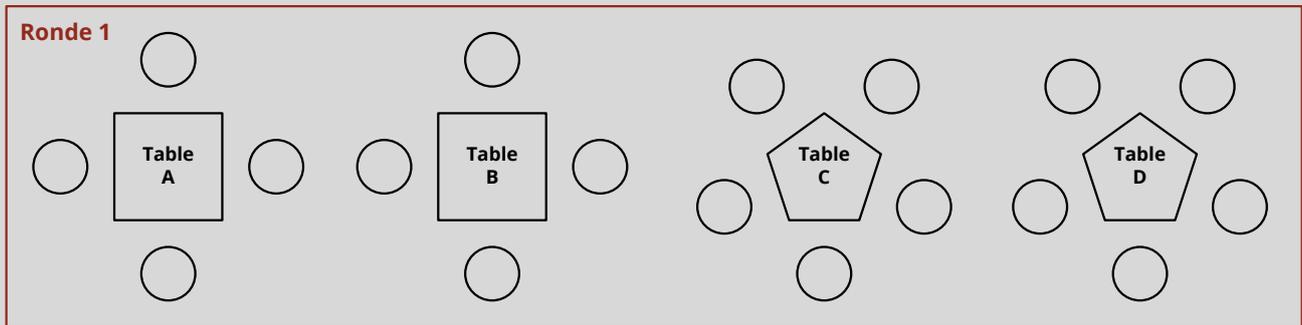
Le **deuxième** de chaque table finaliste remporte :

- **1 point** valable pour le classement de la Coupe

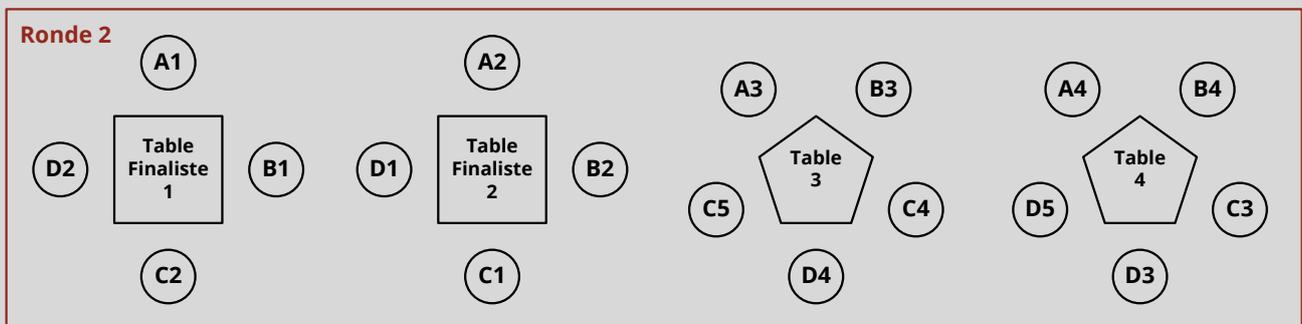


3.11. Trial à 18 joueurs (Non-recommandé)

Ronde 1 : 2 tables de 4 joueurs et 2 tables de 5 joueurs sont formées



Ronde 2 : Deux tables de finalistes sont formées : d'un côté les meilleurs joueurs des tables A et B contre les deuxièmes des tables C et D, de l'autre les meilleurs joueurs des tables C et D contre les deuxièmes des tables A et B (voir schéma ci-dessous).



Le **vainqueur** de chaque table finaliste remporte :

- **2 points** valables pour le classement de la Coupe de France
- Une **invitation** pour la Coupe (PAF offerte)

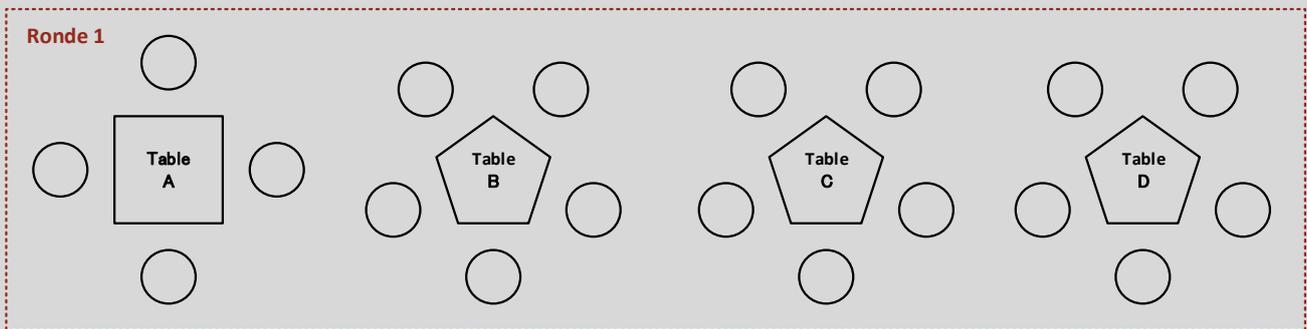
Le **deuxième** de chaque table finaliste remporte :

1 point valable pour le classement de la Coupe

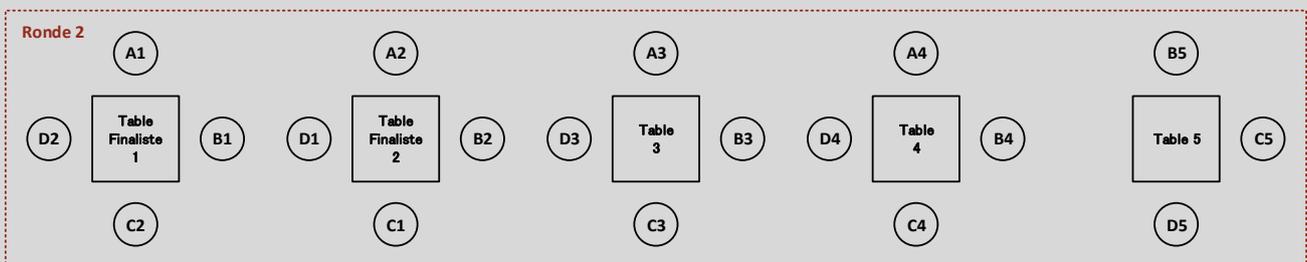


3.12. Trial à 19 joueurs (Non-recommandé)

Ronde 1 : 1 table de 4 joueurs et 3 tables de 5 joueurs sont formées



Ronde 2 : Deux tables de finalistes sont formées : d'un côté les meilleurs joueurs des tables A et B contre les deuxièmes des tables C et D, de l'autre les meilleurs joueurs des tables C et D contre les deuxièmes des tables A et B (voir schéma ci-dessous).



Le **vainqueur** de chaque table finaliste remporte :

- **2 points** valables pour le classement de la Coupe de France
- Une **invitation** pour la Coupe (PAF offerte)

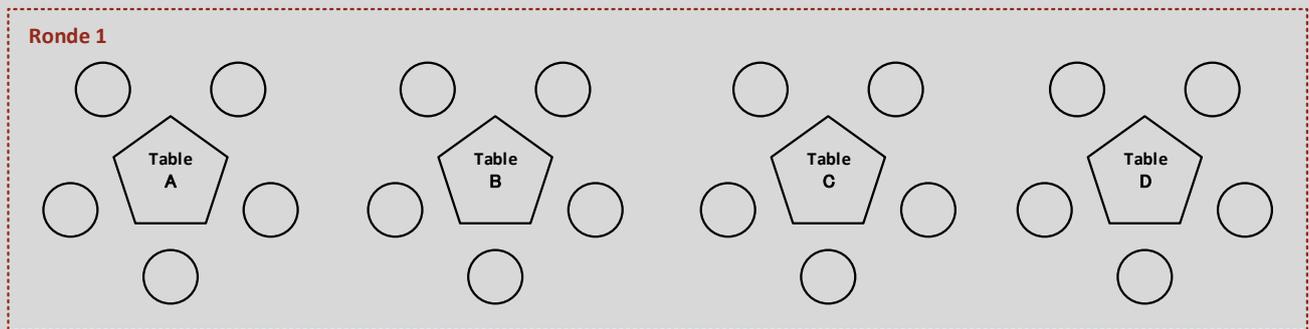
Le **deuxième** de chaque table finaliste remporte :

1 point valable pour le classement de la Coupe

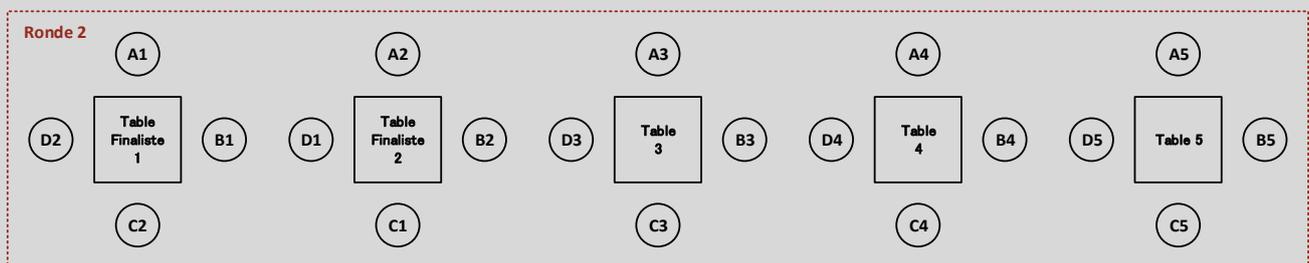


3.13. Trial à 20 joueurs (Recommandé)

Ronde 1 : 4 Tables de 5 joueurs sont formées



Ronde 2 : 5 Tables de 4 joueurs sont formées



Le **vainqueur** de chaque table finaliste remporte :

- **2 points** valables pour le classement de la Coupe de France
- Une **invitation** pour la Coupe (PAF offerte)

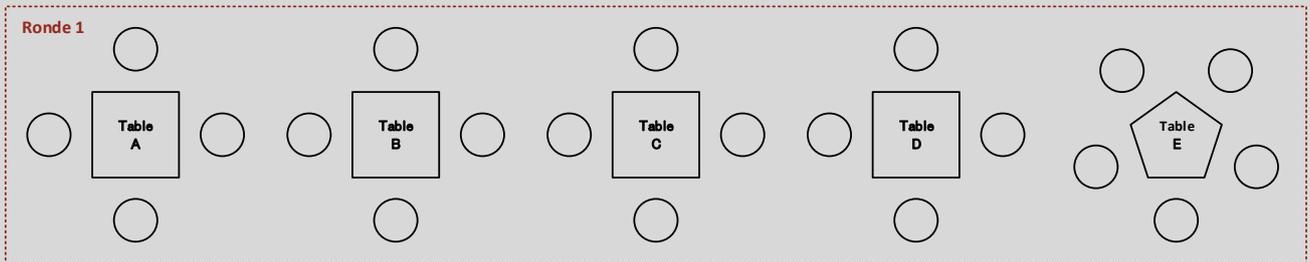
Le **deuxième** et **troisième** de chaque table finaliste remporte :

- **1 point** valable pour le classement de la Coupe

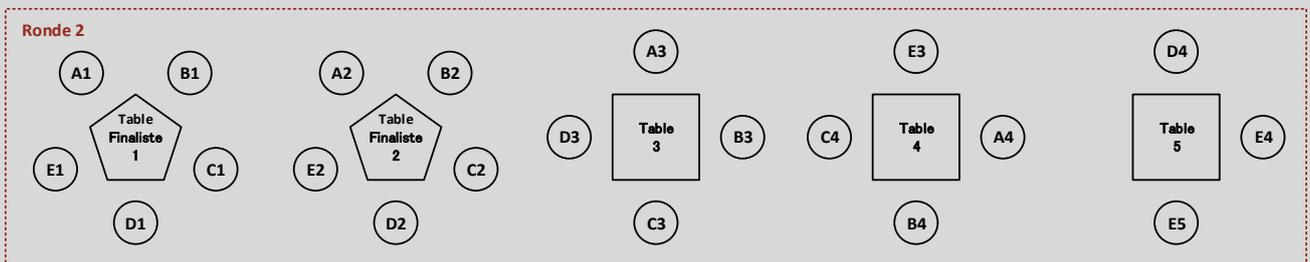


3.14. Trial à 21 joueurs (Non-recommandé)

Ronde 1 : 4 Tables de 4 joueurs et une table de 5 joueurs sont formées



Ronde 2 : Deux Tables finalistes sont formées avec les premiers et second de chaque table. Les autres joueurs se répartissent sur 2 tables de 4 et 1 table de 3.



Le **vainqueur** de chaque table finaliste remporte :

- **2 points** valables pour le classement de la Coupe de France
- Une **invitation** pour la Coupe (PAF offerte)

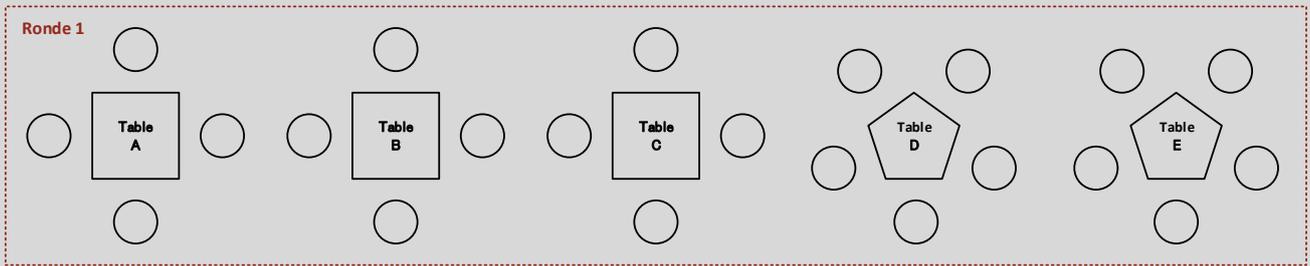
Le **deuxième** et **troisième** de chaque table finaliste remporte :

- **1 point** valable pour le classement de la Coupe

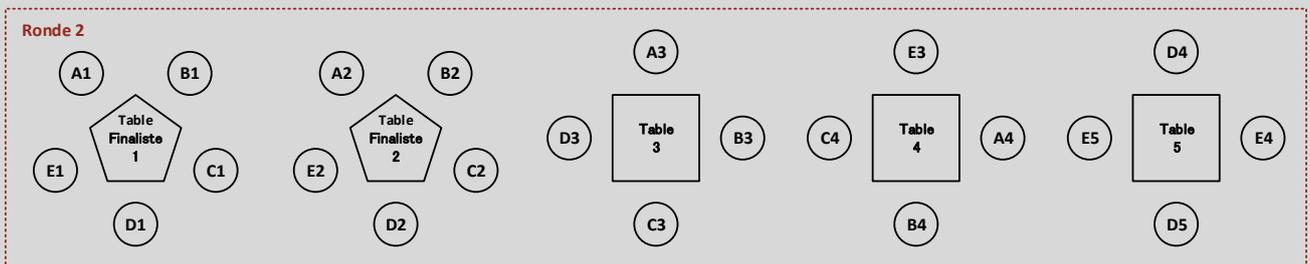


3.15. Trial à 22 joueurs (Non-recommandé)

Ronde 1 : 3 Tables de 4 joueurs et 2 tables de 5 joueurs sont formées



Ronde 2 : Deux Tables finalistes sont formées avec les premiers et second de chaque table. Les autres joueurs se répartissent sur 3 tables de 4.



Le **vainqueur** de chaque table finaliste remporte :

- **2 points** valables pour le classement de la Coupe de France
- Une **invitation** pour la Coupe (PAF offerte)

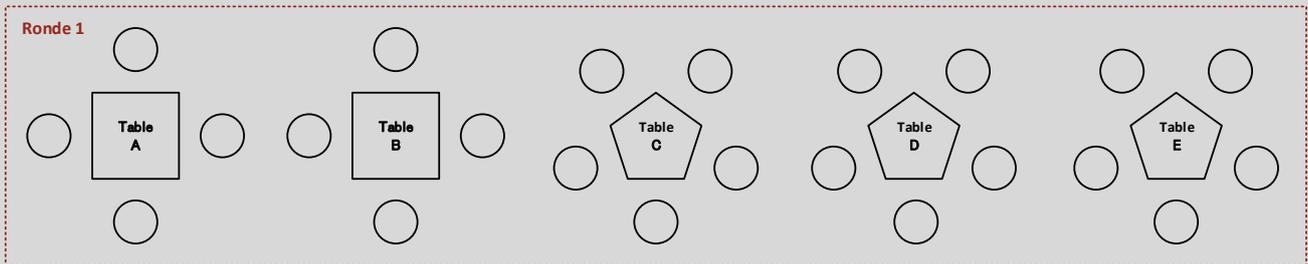
Le **deuxième** et **troisième** de chaque table finaliste remporte :

- **1 point** valable pour le classement de la Coupe

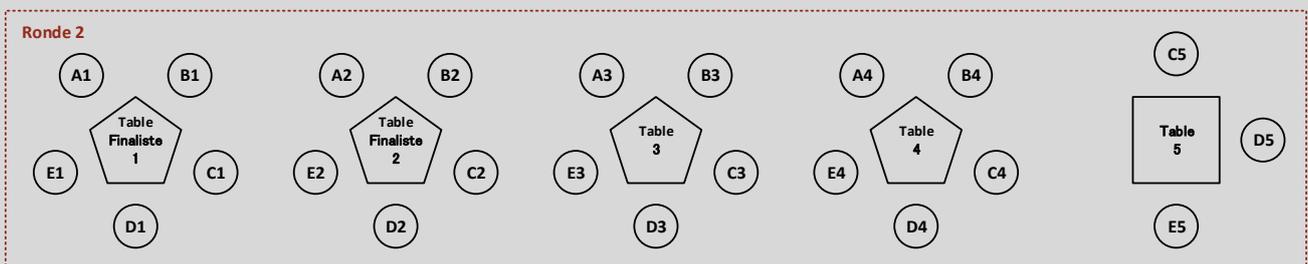


3.16. Trial à 23 joueurs (Non-recommandé)

Ronde 1 : 2 Tables de 4 joueurs et 3 tables de 5 joueurs sont formées



Ronde 2 : Deux Tables finalistes sont formées avec les premiers et second de chaque table. Les autres joueurs se répartissent sur 2 tables de 5 et 1 table de 3.



Le **vainqueur** de chaque table finaliste remporte :

- **2 points** valables pour le classement de la Coupe de France
- Une **invitation** pour la Coupe (PAF offerte)

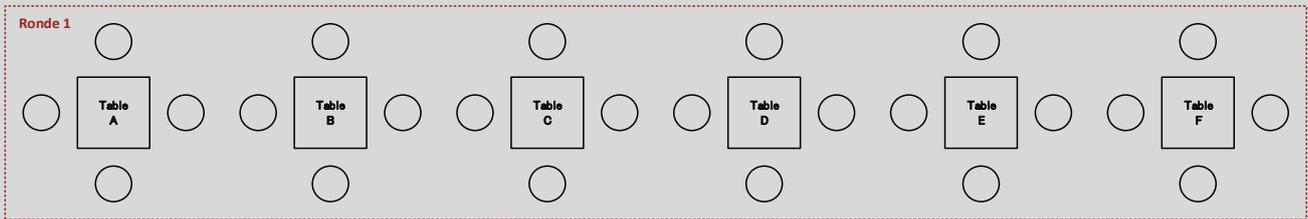
Le **deuxième** et **troisième** de chaque table finaliste remporte :

- **1 point** valable pour le classement de la Coupe

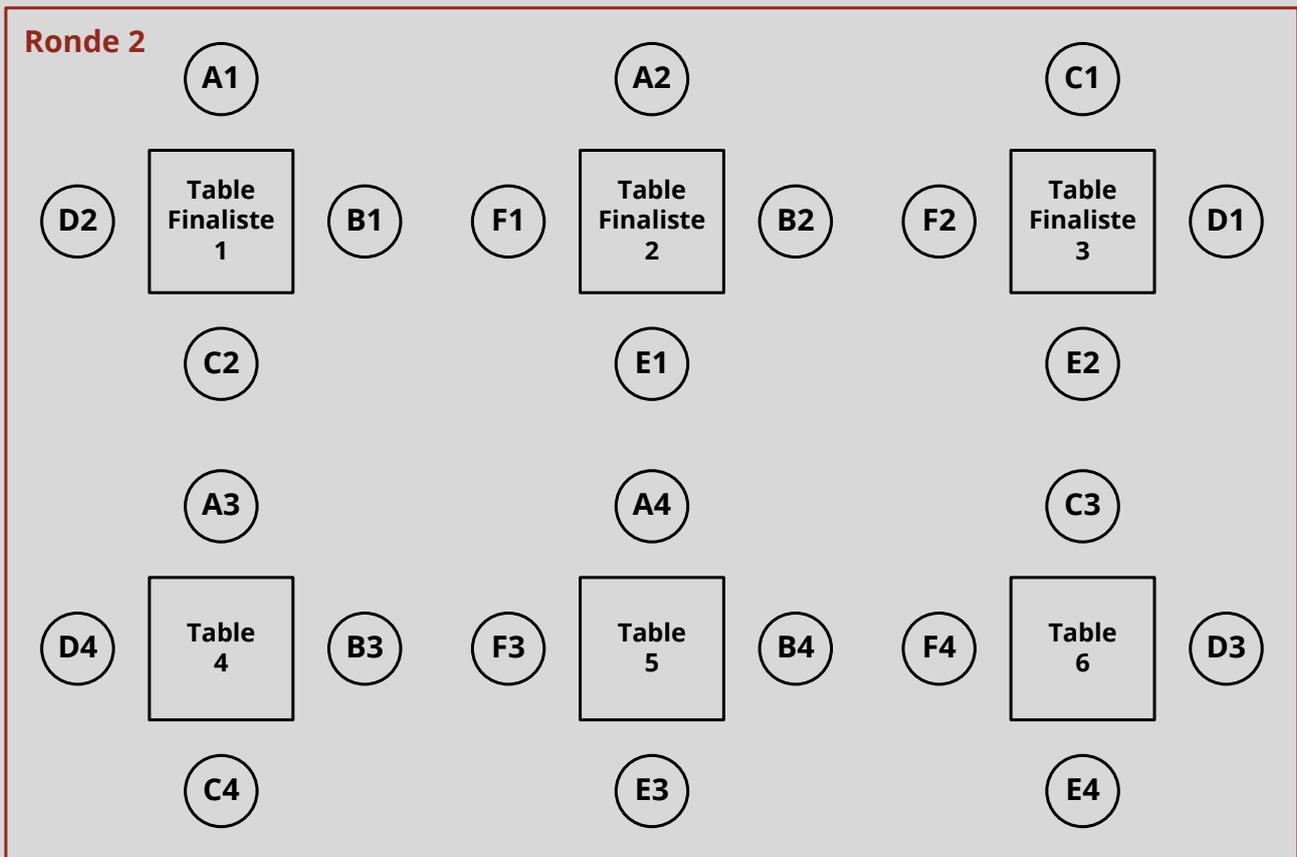


3.17. Trial à 24 joueurs (Recommandé)

Ronde 1 : 6 tables de 4 joueurs sont formées



Ronde 2 : 3 Tables finalistes sont formées avec les premiers et second de chaque table. Les autres joueurs se répartissent sur 3 tables de 4 joueurs.



Le **vainqueur** de chaque table finaliste remporte :

- **2 points** valables pour le classement de la Coupe de France
- Une **invitation** pour la Coupe (PAF offerte)

Le **deuxième** de chaque table finaliste remporte :

- **1 point** valable pour le classement de la Coupe



4. Obligations

4.1. Obligations de l'équipe CDFTM

- L'équipe CDFTM doit fournir un règlement pour les Trials, ainsi que le règlement de la Coupe de France à chaque organisateur de Trial
- L'équipe CDFTM doit fournir les logos de la Coupe de France Terraforming Mars, d'Intrafin Games ainsi que des Ludophiles d'Asnières et d'ailleurs à chaque organisateur de Trial
- Intrafin Games fournira des cartes promotionnelles Terraforming Mars comme dotation pour les Trials
- L'équipe CDFTM doit fournir les documents d'organisation du Trial à chaque organisateur (Documents pour appariement et résultats)
- L'équipe CDFTM doit relayer l'affiche de chaque Trial
- L'équipe CDFTM doit afficher une affiche de chaque boutique ou association ayant participé à l'organisation d'un Trial

4.2. Obligations de l'organisateur du Trial

- L'organisateur du Trial doit respecter les règles de fonctionnement et dotation en points CDF du chapitre 3 du présent document
- L'organisateur doit organiser le Trial durant les mois de Septembre et Octobre
- L'organisateur doit communiquer les résultats des Trials à l'équipe CDFTM
- Sous condition d'acceptation des participants (droit à l'image), l'organisateur doit fournir des photos du Trial à l'équipe CDFTM
- L'organisateur du Trial doit créer une affiche (visuel) afin de promouvoir le Trial
- L'affiche (visuel) du Trial doit être communiquée à l'équipe CDFTM
- Fournir deux posters pour la finale (visuel promotionnel de l'association ou de la boutique)
- L'organisateur devra financer l'invitation (PAF de 10 euros) du ou des vainqueurs du Trial qu'il organise, si le ou les vainqueurs confirment leurs participations à la CDF
- L'organisateur doit fournir le logo de sa boutique ou de son association à l'équipe CDFTM (Format .png détourné, .jpeg et si possible .pdf vectorisé)

4.3. Libertés

- L'organisateur du Trial peut librement fixer sa PAF, bien que nous préconisons une PAS entre 5 et 10 euros
- L'organisateur du Trial peut librement définir les dotations du Trial