

# Coupe de France - Terraforming Mars®

## Règlement des Qualifiers



Règlement des Qualifiers v3.1 du 18.08.2020

© Tous droits réservés à l'équipe CdF TM et Les Ludophiles d'Asnières et d'ailleurs

# Sommaire

<b>1. Introduction</b> .....	<b>3</b>
<b>2. Liste des Qualifiers officiels</b> .....	<b>3</b>
<b>3. Structure des Qualifiers</b> .....	<b>5</b>
3.1. Qualifier à 16 joueurs (Recommandé).....	6
3.2. Qualifier à 17 joueurs (Non-recommandé) .....	7
3.3. Qualifier à 18 joueurs (Non-recommandé) .....	8
3.4. Qualifier à 19 joueurs (Non-recommandé) .....	9
3.5. Qualifier à 20 joueurs (Recommandé).....	10
3.6. Qualifier à 21 joueurs (Non-recommandé) .....	11
3.7. Qualifier à 22 joueurs (Non-recommandé) .....	12
3.8. Qualifier à 23 joueurs (Non-recommandé) .....	13
3.9. Qualifier à 24 joueurs (Recommandé).....	14
3.10. Qualifier à 25 joueurs (Non-recommandé) .....	15
3.11. Qualifier à 26 joueurs (Non-recommandé) .....	16
3.12. Qualifier à 27 joueurs (Non-recommandé) .....	17
3.13. Qualifier à 28 joueurs et au-delà .....	18
<b>4. Obligations</b> .....	<b>19</b>
4.1. Obligations de l'équipe CdFTM .....	19
4.2. Obligations de l'organisateur du Qualifier .....	19
4.3. Libertés.....	19
<b>5. Désistement d'un qualifié</b> .....	<b>20</b>
5.1. Qualifier de 16 à 23 joueurs.....	20
5.2. Qualifier de 24 à 27 joueurs.....	20
5.3. Qualifier de 16 à 23 joueurs.....	20

## 1. Introduction

La Coupe de France Terraforming Mars est un événement organisé par l'association les Ludophiles d'Asnières et d'ailleurs, en partenariat avec le distributeur français du jeu Terraforming Mars, Intrafin Games. L'organisation de cet événement est à titre complètement bénévole et a comme objectif de promouvoir le jeu Terraforming Mars au travers d'un tournoi compétitif rassemblant des joueurs de toute la France. Dans la suite du document l'équipe en charge de l'organisation de la Coupe de France Terraforming Mars sera désignée comme l'équipe CdFTM.

En amont de la Coupe de France (CdF ci-après), l'équipe CdFTM proposait l'organisation de Trials (Tournois) permettant de gagner des points d'avance pour la CdF. Ces Trials sont désormais remplacés par des Qualifiers permettant de se qualifier pour la CdF. Ces Qualifiers sont organisés par des associations ou des boutiques réparties sur toute la France.

Si vous souhaitez organiser un Qualifiers pour les futures éditions de la CdF, merci de contacter l'équipe CdFTM à l'adresse : [cdf.terraformingmars@ludophiles.fr](mailto:cdf.terraformingmars@ludophiles.fr)

## 2. Liste des Qualifiers officiels

Afin de répartir équitablement les qualifié(e)s à travers à la France, uniquement les Qualifiers officiels donneront droit à une place pour la Coupe de France Terraforming Mars.

Les Qualifiers 2020, comptant pour la 3<sup>ème</sup> édition de la Coupe de France Terraforming Mars sont:

- |   |   |
|---|---|
| • <b>Avignon</b><br>20.09.2020          | <b>Au Café des Meeples</b><br>160 Rue Carreterie, 84000 Avignon                       |
| • <b>Bordeaux</b><br>26.09.2020         | <b>20 000 Jeux sous les Livres</b><br>11 Avenue de l'entre deux mers, 33370 Pompignac |
| • <b>Brest</b><br>26.09.2020            | <b>Les Jeuxdis de Recouvrance</b><br>2 Rue Laurent le Gendre, 29200 Brest             |
| • <b>Clermont-Ferrand</b><br>19.09.2020 | <b>Artemis</b><br>12 Avenue Jules Ferry, 63800 Cournon-d'Auvergne                     |
| • <b>Dijon</b><br>05.09.2020            | <b>Le Dé Masqué</b><br>55 Rue Monge, 21000 Dijon                                      |
| • <b>Le Havre</b><br>17.10.2020         | <b>Jeux &amp; Caux</b><br>76700 St-Laurent de Brèvedent                               |
| • <b>Lille</b><br>02.02.2020            | <b>Jack Sellaire (Wavrin)</b><br>36 Rue Salengro, 59136 Wavrin                        |
| • <b>Lyon</b><br>?.09.2020              | <b>Les Jeux Nassiens</b><br>Mairie, Place du général de Gaulle, 69740 Genas           |
| • <b>Nancy</b><br>26.09.2020            | <b>La Caverne du Gobelin</b><br>19 Rue de la Faïencerie, 54000 Nancy                  |
| • <b>Nantes</b><br>19.09.2020           | <b>Sur un plateau</b><br>36 Rue Léon Jamin, 44000 Nantes                              |
| • <b>Nice</b><br>18.09.2020             | <b>JSST Jeux</b><br>8 Rue d'Alger, 06000 Nice   |
| • <b>Palaiseau</b><br>26.09.2020        | <b>La Souris Verte</b><br>32 rue Gustave Flaubert, 921120 Palaiseau                   |
| • <b>Paris</b><br>10.10.2020            | <b>Magic Bazar</b><br>131 Avenue de France, 75013 Paris                               |
| • <b>Strasbourg</b><br>19.09.2020       | <b>Schluck N'Spiel</b><br>5 Rue de la Chaîne, 67000 Strasbourg                        |
| • <b>Toulouse</b><br>13.09.2020         | <b>Cité en jeux</b><br>27 Allée de la Champagne, 31770 Colomiers                      |

- **Tours**  
26.09.2020
- **Autour des Jeux**  
10 Rue Louis Victor de Broglie, 37100 Tours

Selon l'affluence totale sur les Qualifiers, d'autres Qualifiers pourront être organisés en complément à partir de septembre jusqu'à fin octobre. (Physique ou en ligne)

Retrouver ci-dessous les Trials officiels passés :

Les Trials 2019, comptant pour la 2<sup>nd</sup> édition de la Coupe de France Terraforming étaient:

- |                                   |   |
|-----------------------------------|---|
| • <b>Avignon</b><br>13.10.2019    | • <b>Au Café des Meeples</b><br>160 Rue Carreterie, 84000 Avignon                       |
| • <b>Bordeaux</b><br>05.10.2019   | • <b>20 000 Jeux sous les Livres</b><br>11 Avenue de l'entre deux mers, 33370 Pompignac |
| • <b>Brest</b><br>29.09.2019      | • <b>Les Jeuxdis de Recouvrance</b><br>2 Rue Laurent le Gendre, 29200 Brest             |
| • <b>Dijon</b><br>05.10.2019      | • <b>Le Dé Masqué</b><br>55 Rue Monge, 21000 Dijon                                      |
| • <b>Le Havre</b><br>14.09.2019   | • <b>Jeux &amp; Caux</b><br>76700 St-Laurent de Brèvedent                               |
| • <b>Lille</b><br>16.10.2019      | • <b>Ludibreak</b><br>240 Rue Léon Gambetta, 59000 Lille                                |
| • <b>Lyon</b><br>19.10.2019       | • <b>Moi j'm'en fous je triche</b><br>8 Rue René Leynaud, 69001 Lyon                    |
| • <b>Montluçon</b><br>05.10.2019  | • <b>Un Pion c'est tout !</b><br>2 Place Notre Dame, 03100 Montluçon                    |
| • <b>Nancy</b><br>14.09.2019      | • <b>La Caverne du Gobelien</b><br>19 Rue de la Faïencerie, 54000 Nancy                 |
| • <b>Nantes</b><br>05.10.2019     | • <b>Sur un plateau</b><br>36 Rue Léon Jamin, 44000 Nantes                              |
| • <b>Paris</b><br>14.09.2019      | • <b>Magic Bazar</b><br>131 Avenue de France, 75013 Paris                               |
| • <b>Paris</b><br>12.10.2019      | • <b>Magic Bazar</b><br>131 Avenue de France, 75013 Paris                               |
| • <b>Strasbourg</b><br>19.10.2019 | • <b>Philibar</b><br>15 Rue du Marais-Vert, 67000 Strasbourg                            |
| • <b>Toulouse</b><br>20.10.2019   | • <b>Le Passe-Temps</b><br>30 Rue des Lois, 31000 Toulouse                              |

Les Trials 2018, comptant pour la 1<sup>ère</sup> édition de la Coupe de France Terraforming Mars étaient:

- |                                  |  |
|----------------------------------|--|
| • <b>Montluçon</b><br>17.11.2018 | • <b>Un Pion c'est tout</b><br>2 Place Notre Dame, 03100 Montluçon |
| • <b>Paris</b><br>17.11.2018     | • <b>Magic Bazar</b><br>131 Avenue de France, 75013 Paris          |
| • <b>Paris</b><br>08.12.2018     | • <b>Magic Bazar</b><br>131 Avenue de France, 75013 Paris          |

### 3. Structure des Qualifiers

Le nombre de joueur minimal pour organiser un Qualifier est de 16 joueurs. Si le Qualifier ne réunit pas au moins 16 joueurs, aucun joueur ne pourra se qualifier à la CdF via cet événement, même si ce dernier fait partie de la liste officielle des Qualifiers.

Un joueur déjà qualifié ne peut participer à un Qualifier s'il est déjà qualifié. Il peut exceptionnellement participer à un Qualifier si le tournoi n'est pas complet le jour J. Si lors du tournoi, il devait remporter une qualification alors elle sera attribuée au second (de la table ou du classement).

Nous préconisons un nombre de joueurs correspondant à un multiple de 4 tel que 16, 20, ou 24, qui permettent une répartition équilibrée des joueurs. Vous trouverez dans les points suivants une explication détaillé de la répartition des joueurs ainsi que de la structure des Qualifiers à adopter en fonction du nombre de joueur. Les événements se distingueront en deux grandes familles :

- De 16 à 27 joueurs en format 2 rondes en élimination directe
- À partir de 28 joueurs en format 3 rondes suisse

Pour les Qualifiers, nous préconisons que les parties soient exclusivement jouées avec le jeu de base\* et l'extension Prélude\*.

Chaque partie est limitée à 2 heures. L'organisateur du tournoi est tenu de notifier les joueurs du temps de jeu restant 1 heure, 30 minutes, 15 minutes et 5 minutes avant la fin de leur partie.

Au début les joueurs reçoivent 2 cartes corporations, 4 cartes préludes et 10 cartes projets qui ne seront pas draftées, chaque joueur aura exactement 5 minutes pour effectuer son choix de départ. Ce temps n'est pas compté dans les 2 heures de parties. Une fois que toutes les tables ont effectuées leurs choix de départ, le chrono de 2 heures est lancé.

Durant les phases de recherche de chaque génération les cartes projets sont draftées. En tournant à gauche lors des générations paires, et en tournant à droite lors des générations impaires.

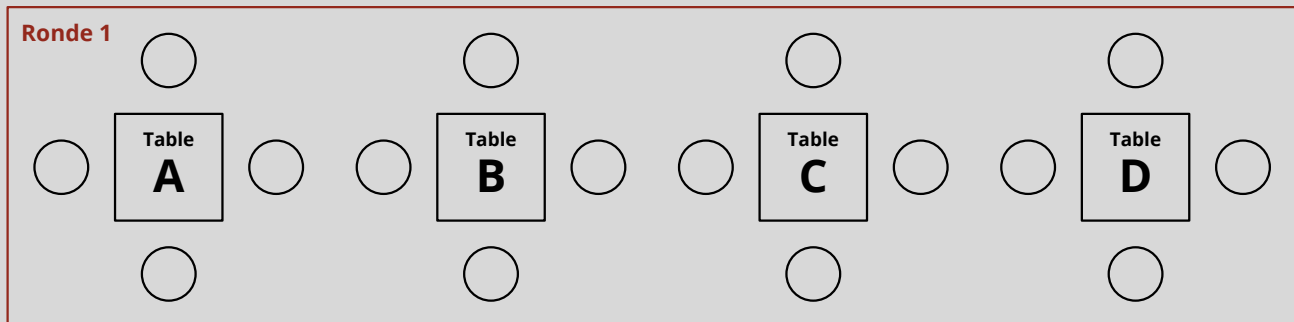
Pour toutes autres précisions sur les règles de fonctionnement en tournoi ou sur les litiges durant une partie merci de vous référer au règlement de la Coupe de France Terraforming Mars.

---

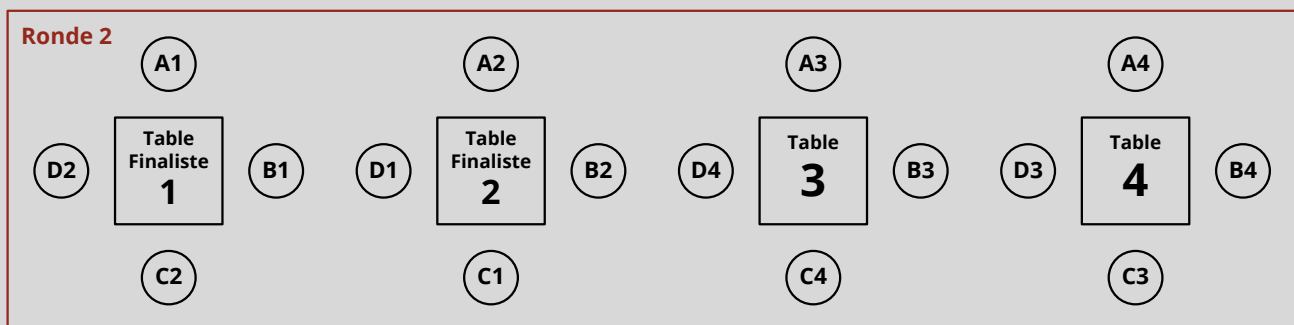
\* Voir la section « Terminologie » du règlement de la CdF

### 3.1. Qualifier à 16 joueurs (Recommandé)

Ronde 1: Formez 4 tables de 4 joueurs.



Ronde 2: Formez 2 tables de finalistes: d'un côté les vainqueurs des tables A et B contre les deuxièmes des tables C et D, de l'autre les vainqueurs des tables C et D contre les deuxièmes des tables A et B (voir schéma ci-dessous).



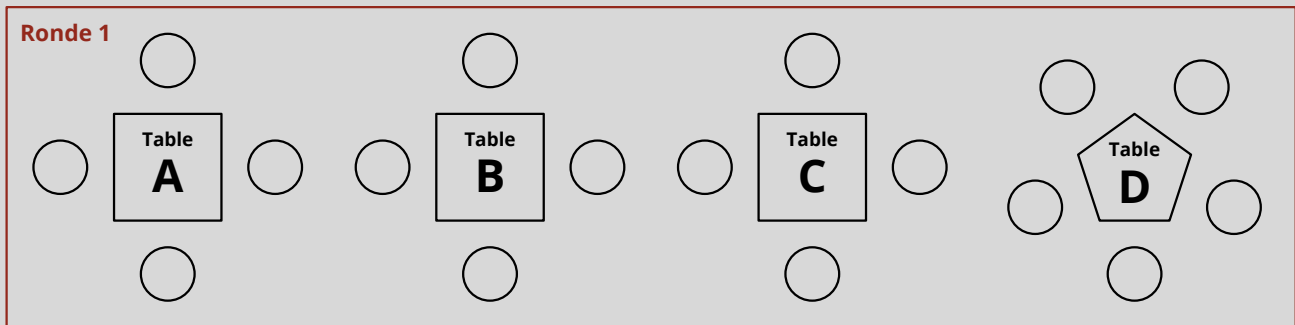
Les joueurs **qualifiés** pour la CdF sont :

- ▼ Le **vainqueur** de la table finaliste 1
- ▼ Le **vainqueur** de la table finaliste 2

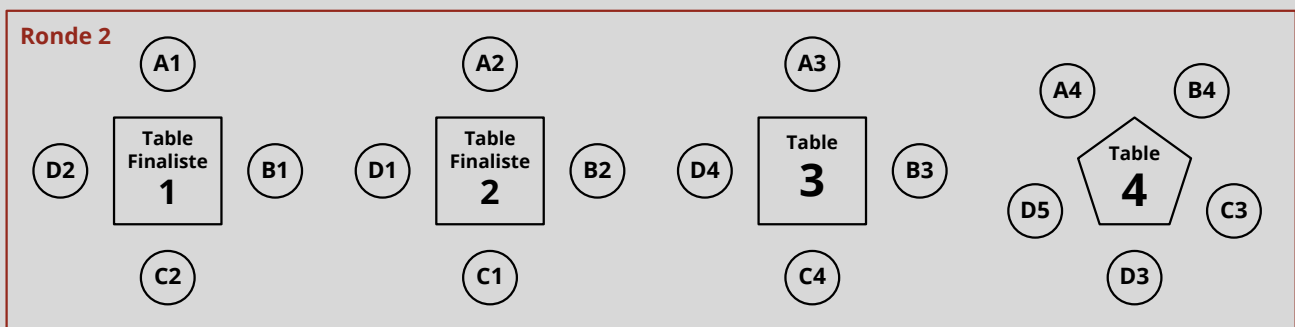
Dans le cas où un des qualifiés ne souhaite pas ou ne peut pas participer à la CdF, merci de vous reporter à la section 5 du présent document.

### 3.2. Qualifier à 17 joueurs (Non-recommandé)

Ronde 1: Formez 3 tables de 4 joueurs et 1 table de 5 joueurs.



Ronde 2: Formez 2 tables de finalistes: d'un côté les vainqueurs des tables A et B contre les deuxièmes des tables C et D, de l'autre les vainqueurs des tables C et D contre les deuxièmes des tables A et B (voir schéma ci-dessous).



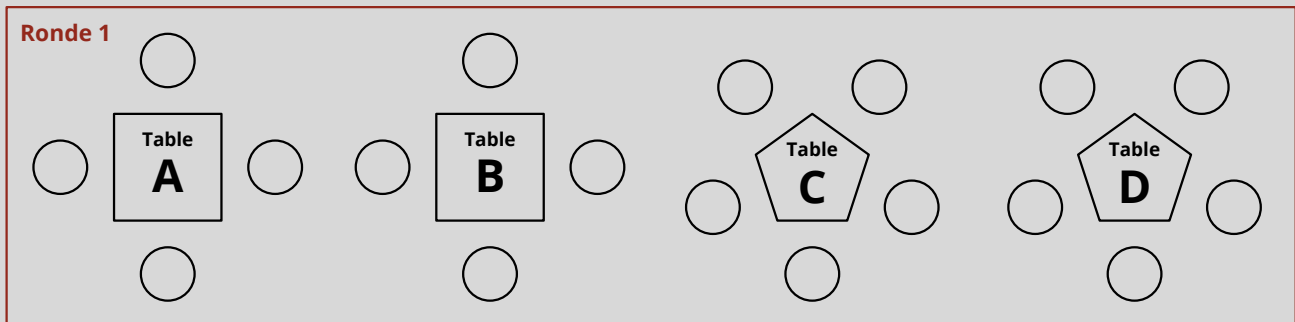
Les joueurs **qualifiés** pour la CdF sont :

- ▼ Le **vainqueur** de la table finaliste 1
- ▼ Le **vainqueur** de la table finaliste 2

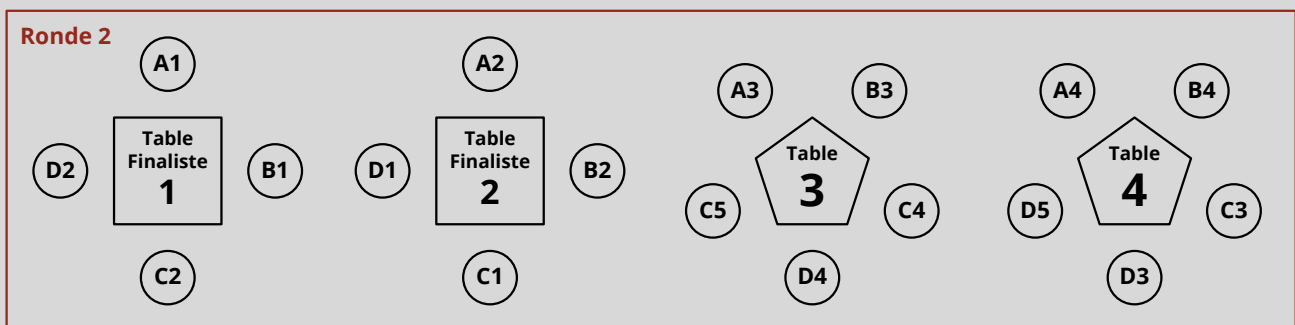
Dans le cas où un des qualifiés ne souhaite pas ou ne peut pas participer à la CdF, merci de vous reporter à la section 5 du présent document.

### 3.3. Qualifier à 18 joueurs (Non-recommandé)

Ronde 1: 2 tables de 4 joueurs et 2 tables de 5 joueurs sont formées



Ronde 2: Formez 2 tables de finalistes: d'un côté les vainqueurs des tables A et B contre les deuxièmes des tables C et D, de l'autre les vainqueurs des tables C et D contre les deuxièmes des tables A et B (voir schéma ci-dessous).



Les joueurs **qualifiés** pour la CdF sont :

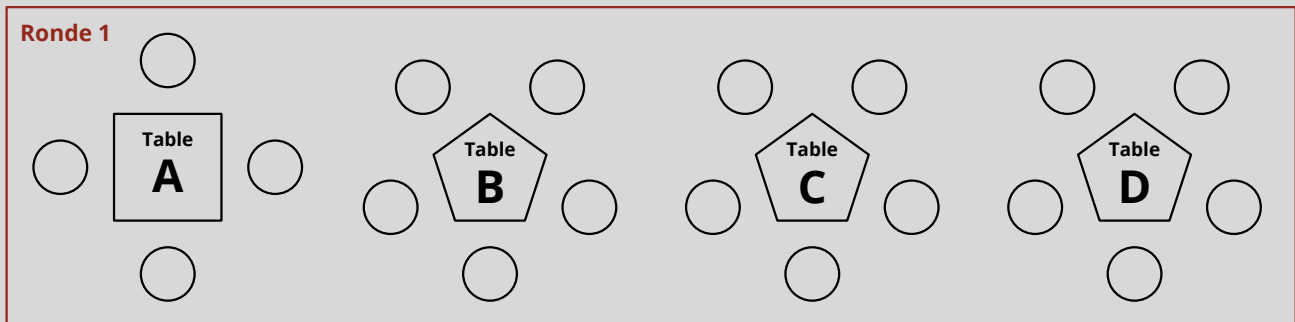
- ▼ Le **vainqueur** de la table finaliste 1
- ▼ Le **vainqueur** de la table finaliste 2

Dans le cas où un des qualifiés ne souhaite pas ou ne peut pas participer à la CdF, merci de vous reporter à la section 5 du présent document.

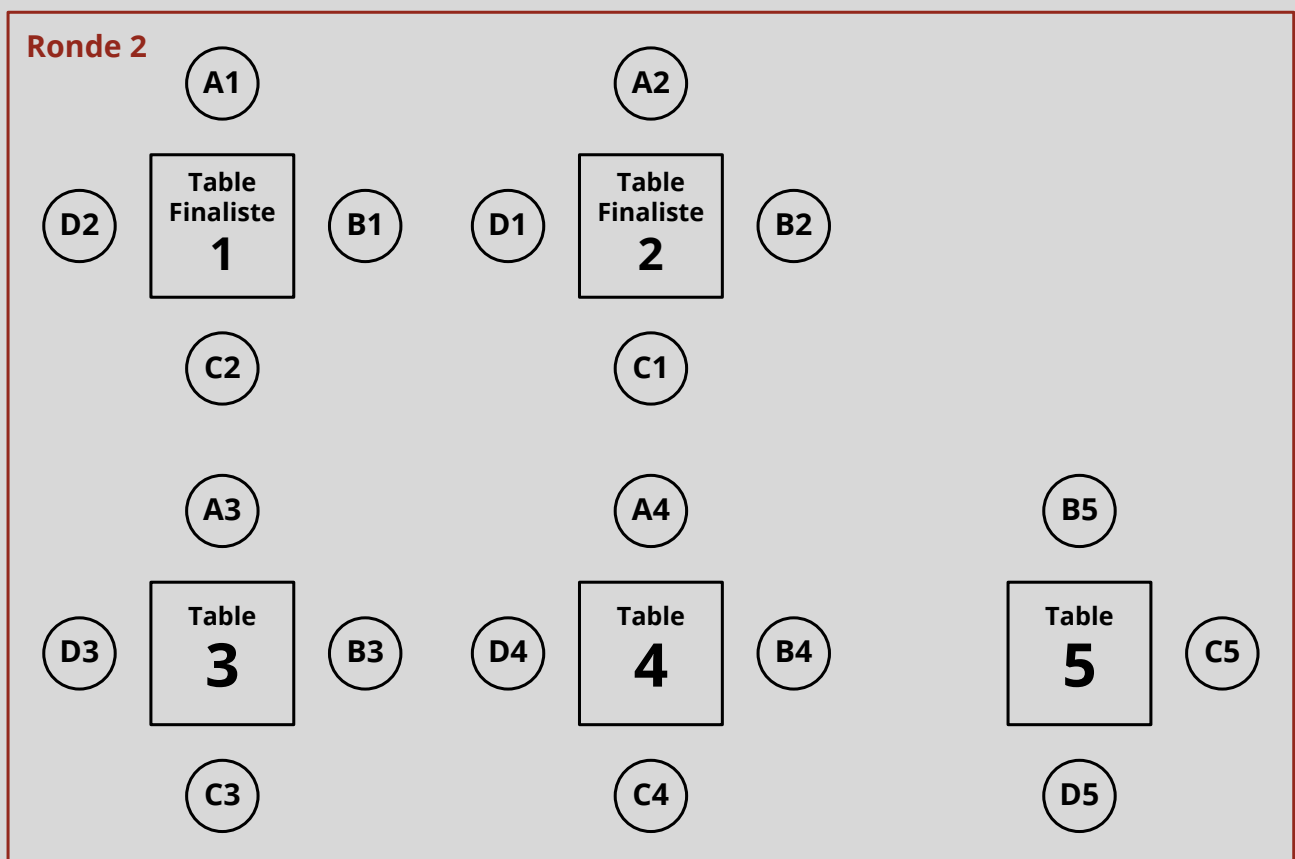


### 3.4. Qualifier à 19 joueurs (Non-recommandé)

Ronde 1: 1 table de 4 joueurs et 3 tables de 5 joueurs sont formées



Ronde 2: Deux tables de finalistes sont formées : d'un côté les meilleurs joueurs des tables A et B contre les deuxièmes des tables C et D, de l'autre les meilleurs joueurs des tables C et D contre les deuxièmes des tables A et B (voir schéma ci-dessous).

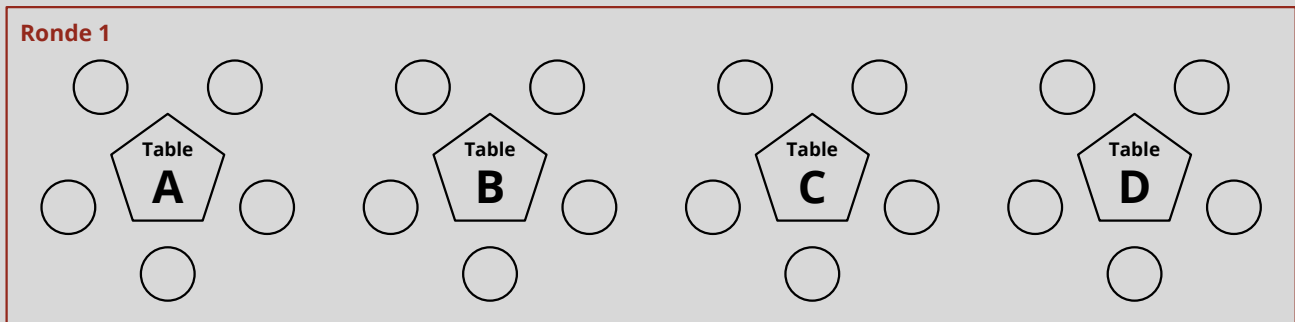


Les joueurs **qualifiés** pour la CdF sont :

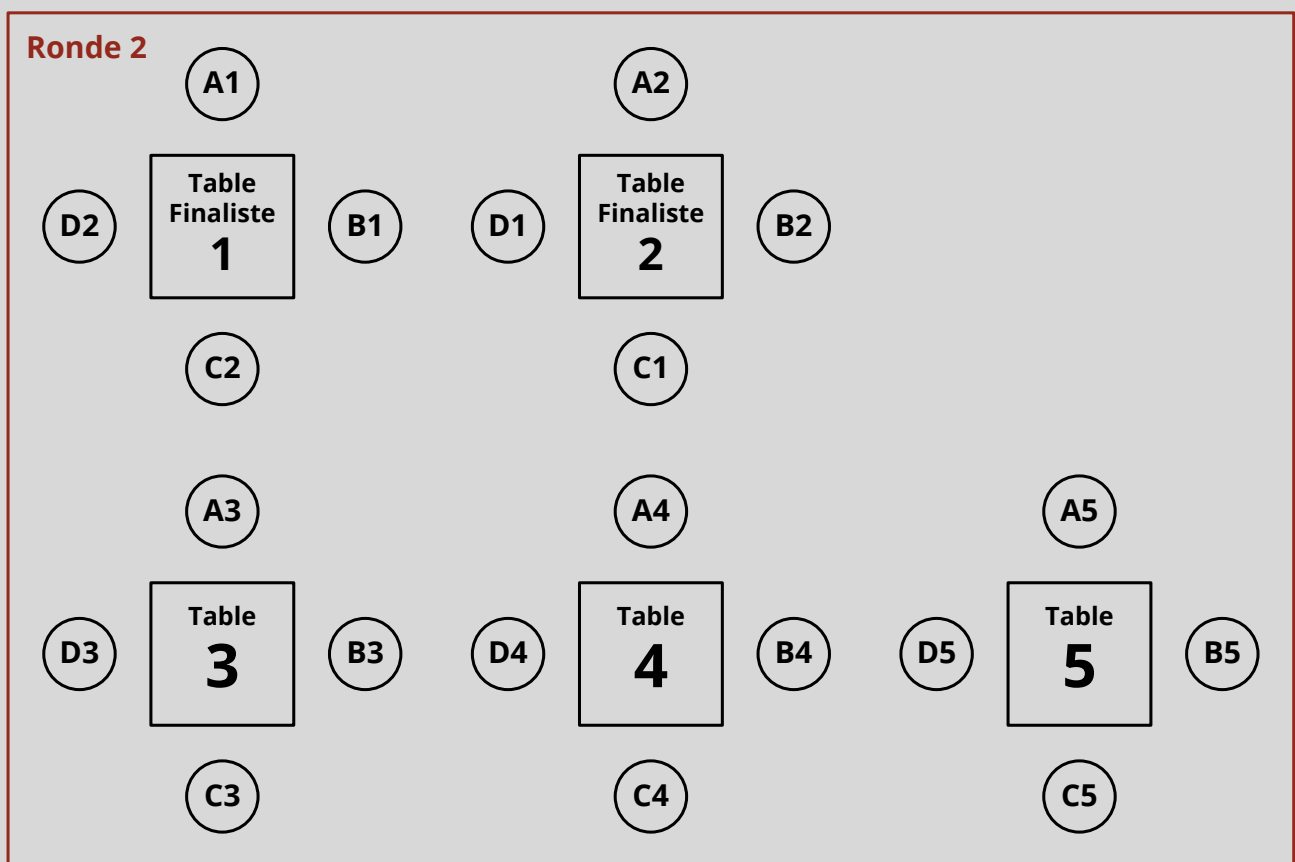
- Le **vainqueur** de la table finaliste 1
- Le **vainqueur** de la table finaliste 2
- Dans le cas où un des qualifiés ne souhaite pas ou ne peut pas participer à la CdF, merci de vous reporter à la section 5 du présent document.

### 3.5. Qualifier à 20 joueurs (Recommandé)

Ronde 1: 4 Tables de 5 joueurs sont formées



Ronde 2: 5 Tables de 4 joueurs sont formées

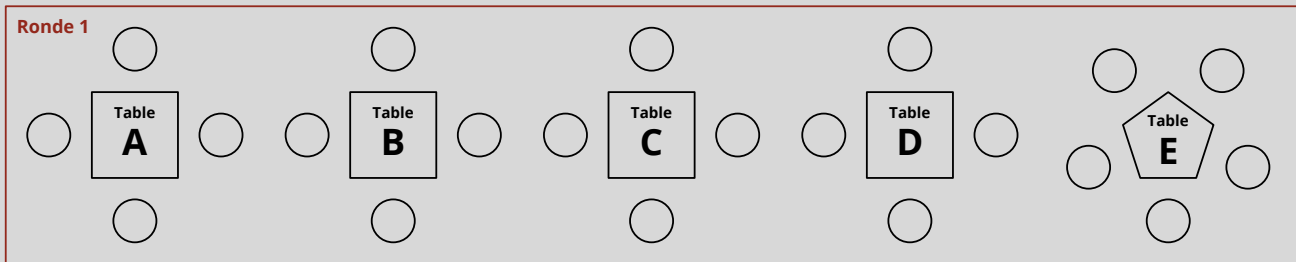


Les joueurs **qualifiés** pour la CdF sont :

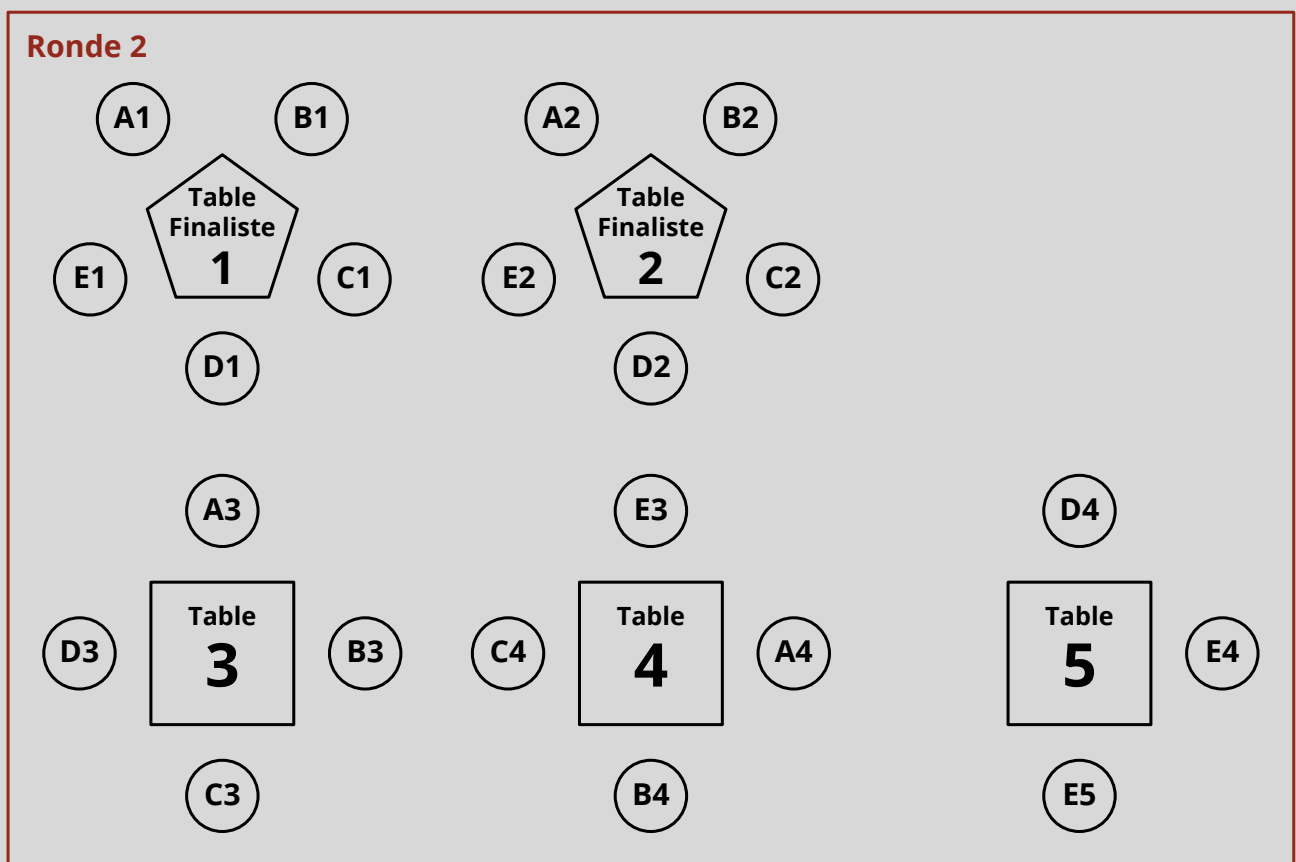
- Le **vainqueur** de la table finaliste 1
- Le **vainqueur** de la table finaliste 2
- Dans le cas où un des qualifiés ne souhaite pas ou ne peut pas participer à la CdF, merci de vous reporter à la section 5 du présent document.

### 3.6. Qualifier à 21 joueurs (Non-recommandé)

Ronde 1: 4 Tables de 4 joueurs et une table de 5 joueurs sont formées



Ronde 2: Deux Tables finalistes sont formées avec les premiers et second de chaque table. Les autres joueurs se répartissent sur 2 tables de 4 et 1 table de 3.

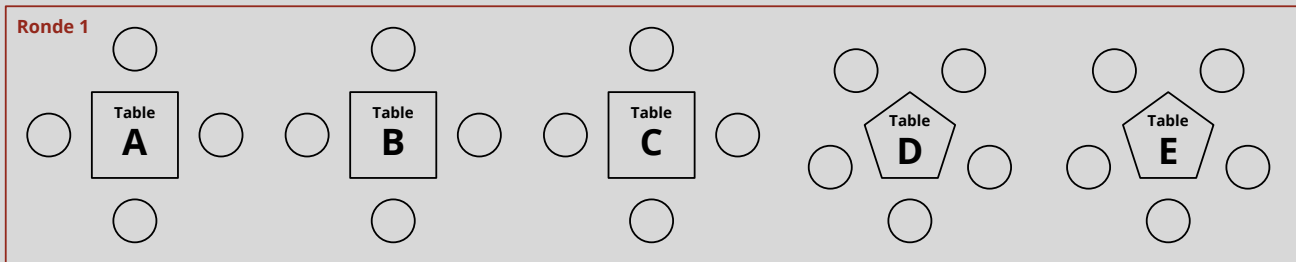


Les joueurs **qualifiés** pour la CdF sont :

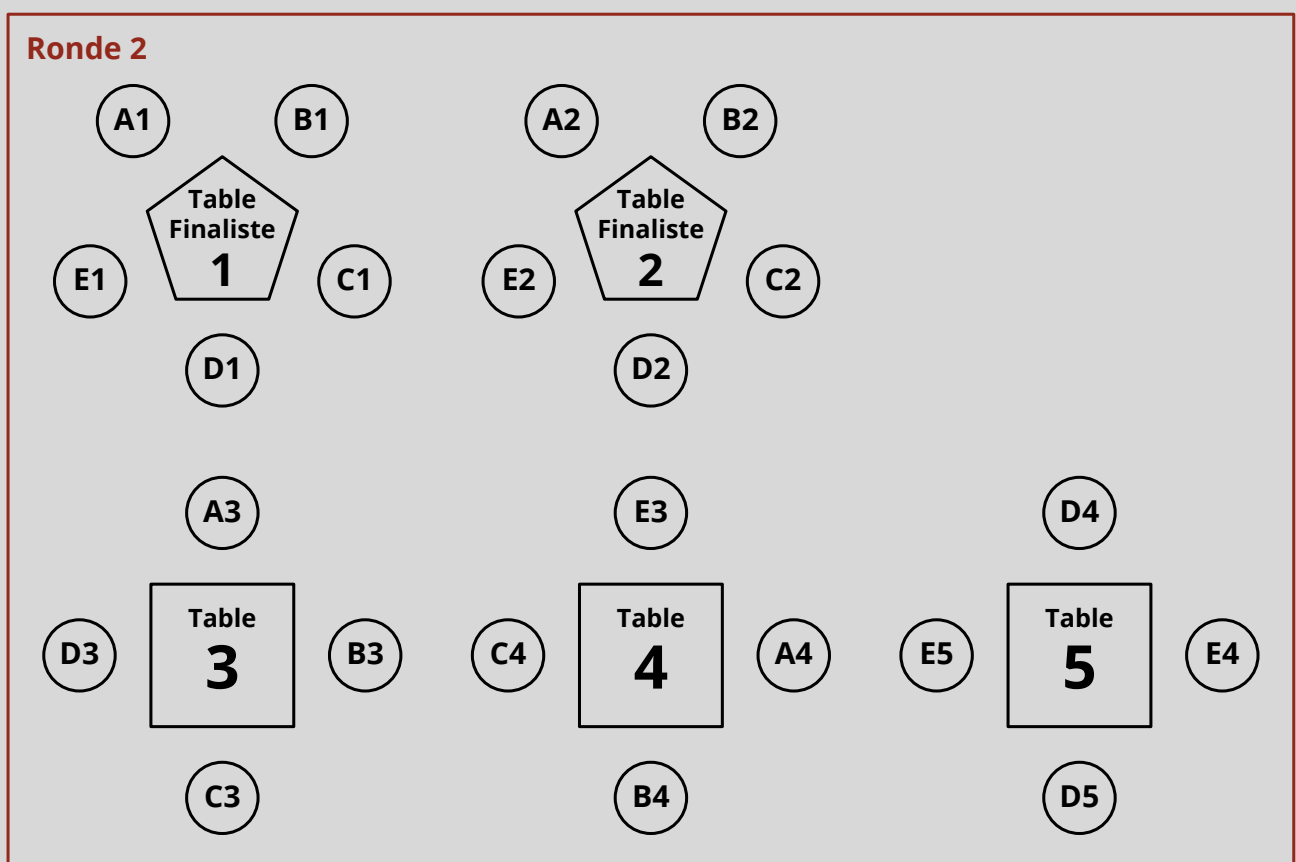
- Le **vainqueur** de la table finaliste 1
- Le **vainqueur** de la table finaliste 2
- Dans le cas où un des qualifiés ne souhaite pas ou ne peut pas participer à la CdF, merci de vous reporter à la section 5 du présent document.

### 3.7. Qualifier à 22 joueurs (Non-recommandé)

Ronde 1: 3 Tables de 4 joueurs et 2 tables de 5 joueurs sont formées



Ronde 2: Deux Tables finalistes sont formées avec les premiers et second de chaque table. Les autres joueurs se répartissent sur 3 tables de 4.

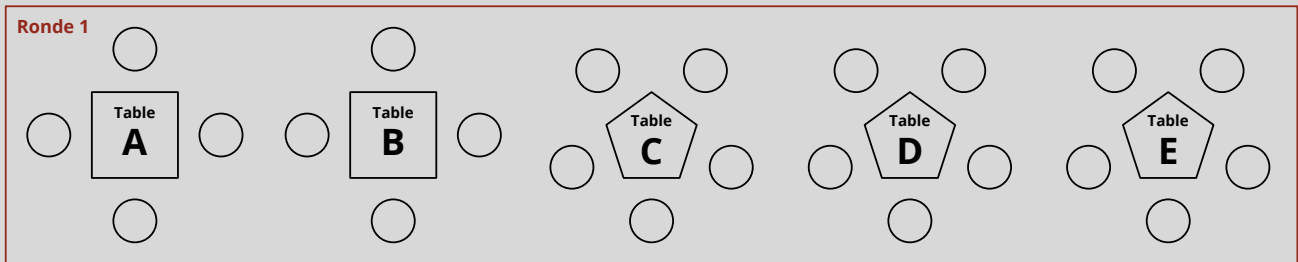


Les joueurs **qualifiés** pour la CdF sont :

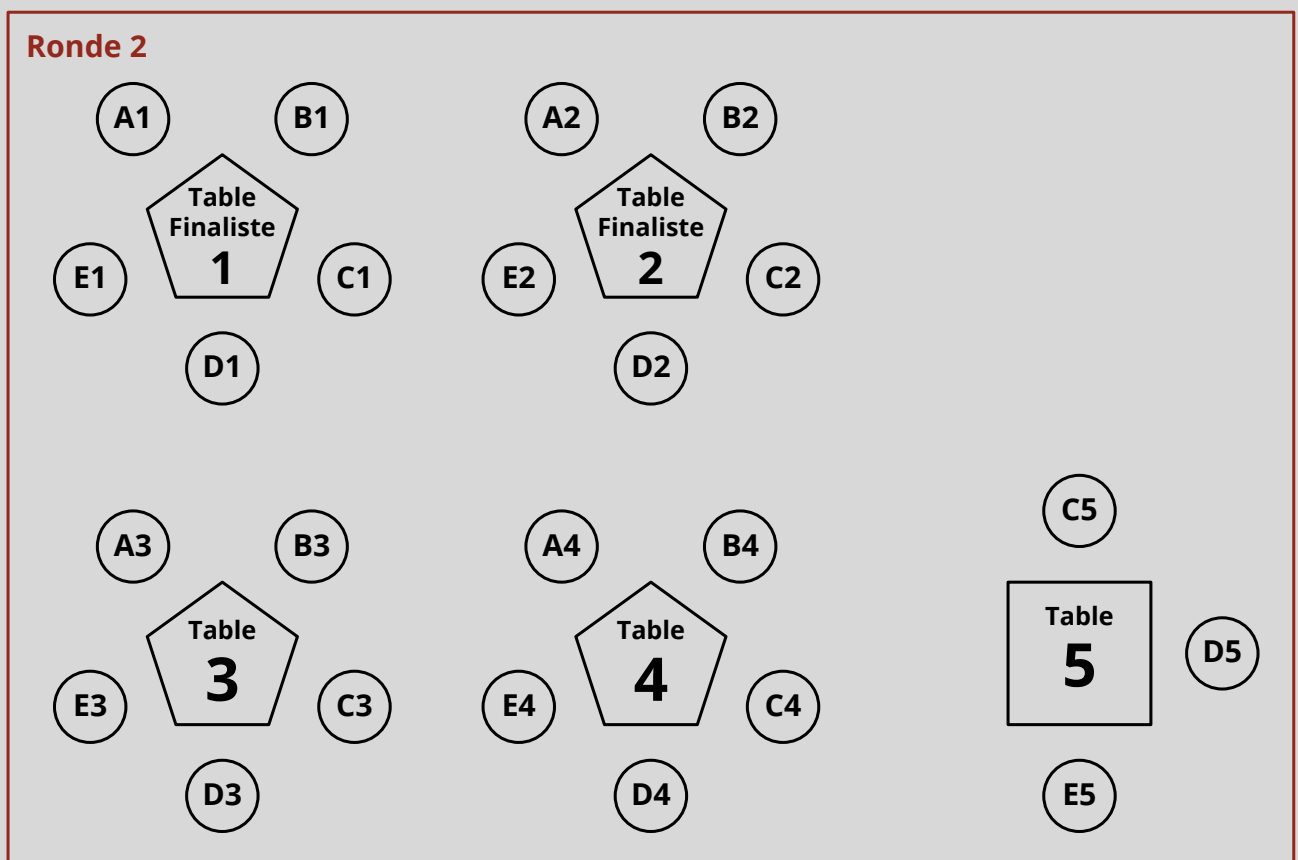
- Le **vainqueur** de la table finaliste 1
- Le **vainqueur** de la table finaliste 2
- Dans le cas où un des qualifiés ne souhaite pas ou ne peut pas participer à la CdF, merci de vous reporter à la section 5 du présent document.

### 3.8. Qualifier à 23 joueurs (Non-recommandé)

Ronde 1: 2 Tables de 4 joueurs et 3 tables de 5 joueurs sont formées



Ronde 2: Deux Tables finalistes sont formées avec les premiers et second de chaque table. Les autres joueurs se répartissent sur 2 tables de 5 et 1 table de 3.

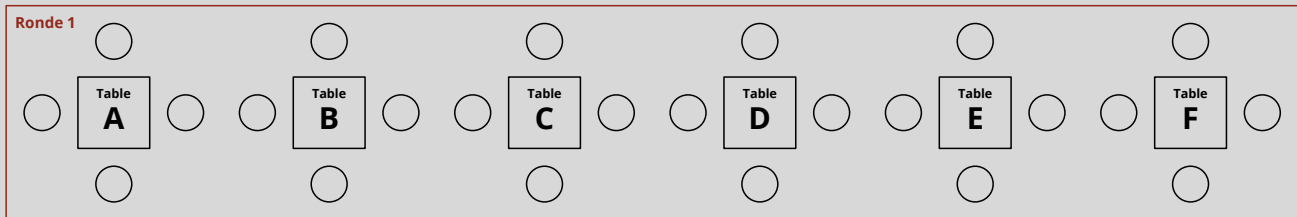


Les joueurs **qualifiés** pour la CdF sont :

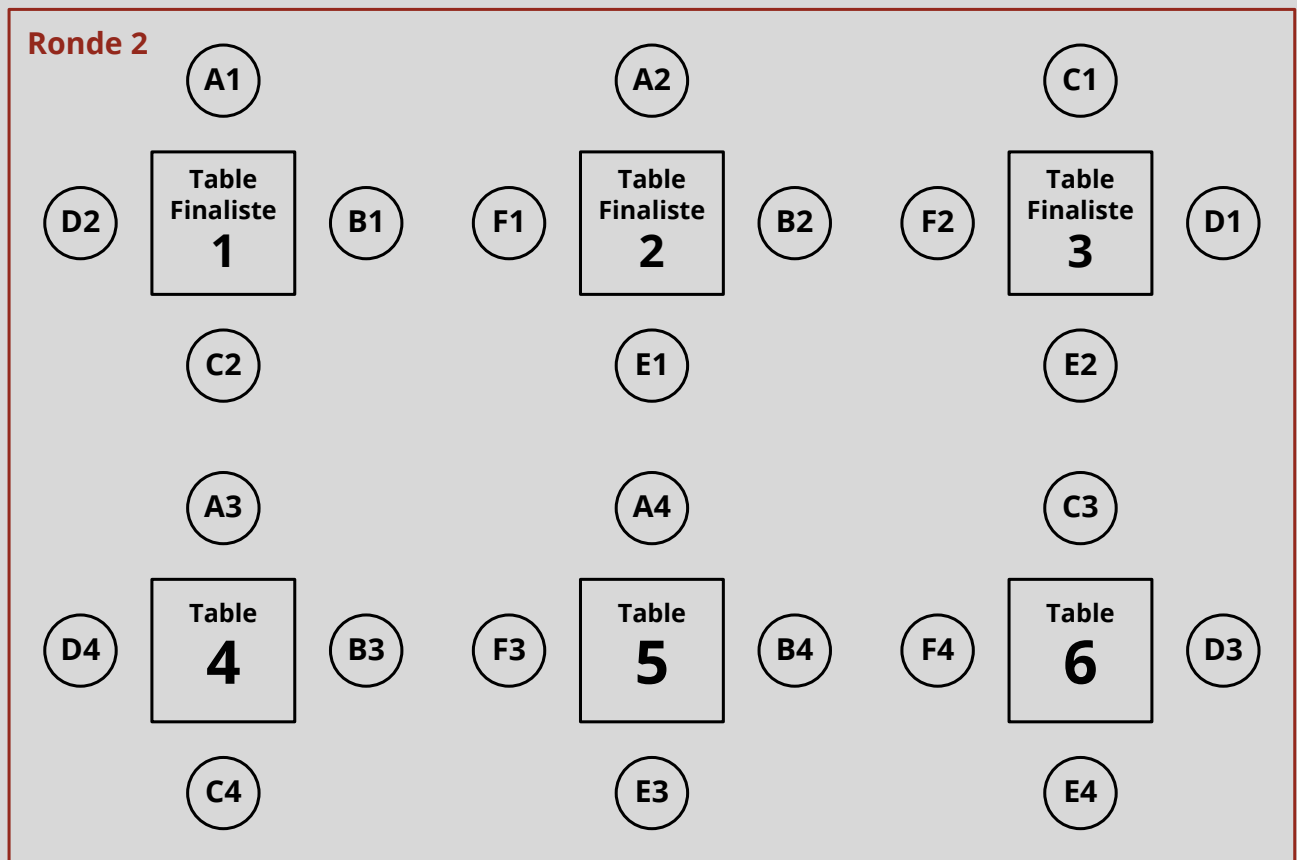
- Le **vainqueur** de la table finaliste 1
- Le **vainqueur** de la table finaliste 2
- Dans le cas où un des qualifiés ne souhaite pas ou ne peut pas participer à la CdF, merci de vous reporter à la section 5 du présent document.

### 3.9. Qualifier à 24 joueurs (Recommandé)

Ronde 1: 6 tables de 4 joueurs sont formées



Ronde 2: 3 Tables finalistes sont formées avec les premiers et second de chaque table. Les autres joueurs se répartissent sur 3 tables de 4 joueurs.



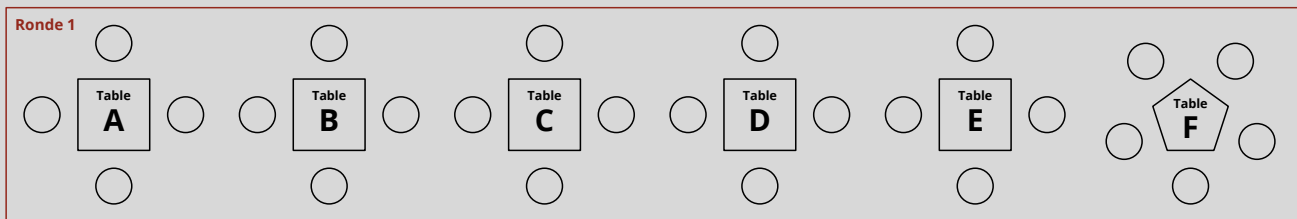
Les joueurs **qualifiés** pour la CdF sont :

- ▼ Le **vainqueur** de la table finaliste 1
- ▼ Le **vainqueur** de la table finaliste 2
- ▼ Le **vainqueur** de la table finaliste 3

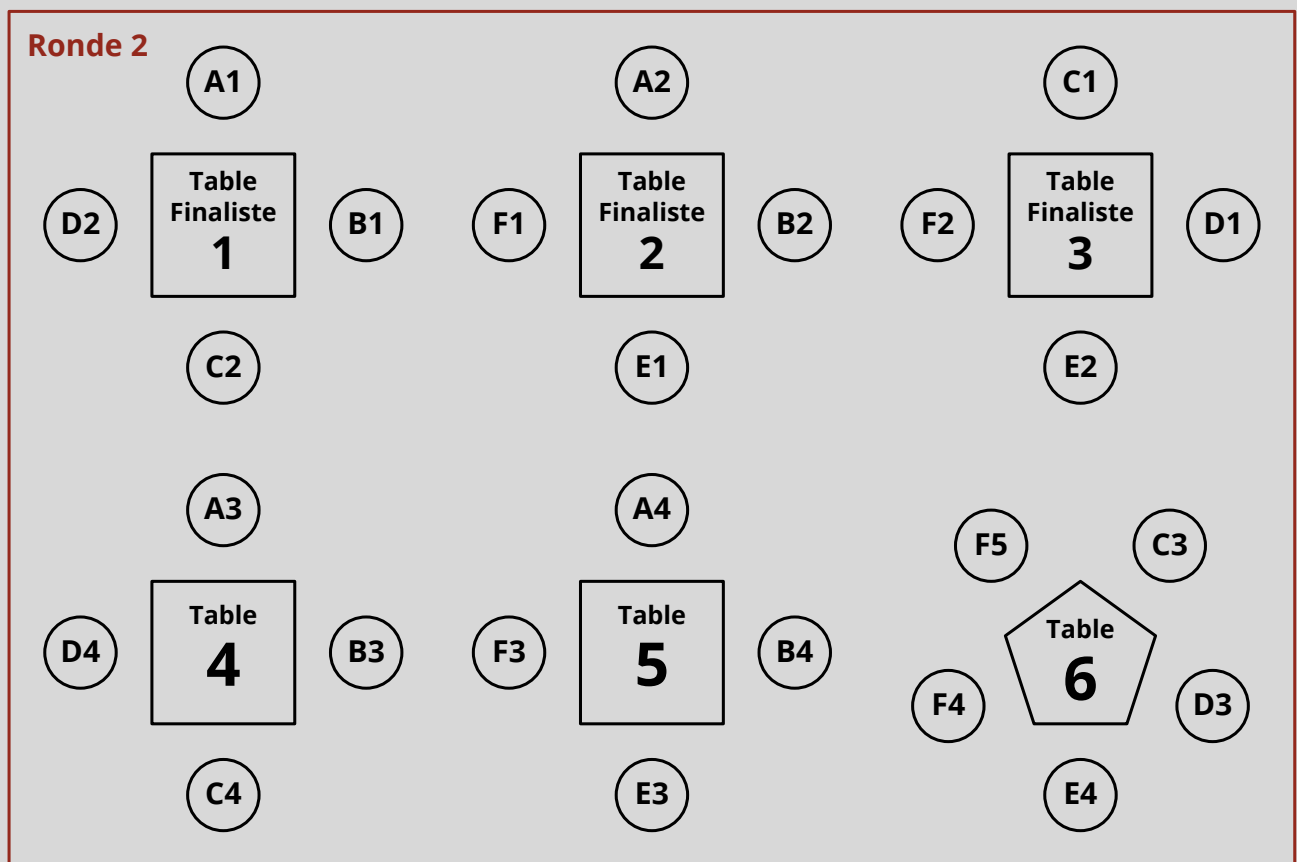
Dans le cas où un des qualifiés ne souhaite pas ou ne peut pas participer à la CdF, merci de vous reporter à la section 5 du présent document.

### 3.10. Qualifier à 25 joueurs (Non-recommandé)

Ronde 1: 5 tables de 4 joueurs et 1 table de 5 joueurs sont formées



Ronde 2: 3 Tables finalistes sont formées avec les premiers et second de chaque table. Les autres joueurs se répartissent sur 2 tables de 4 joueurs et 1 table de 5 joueurs.



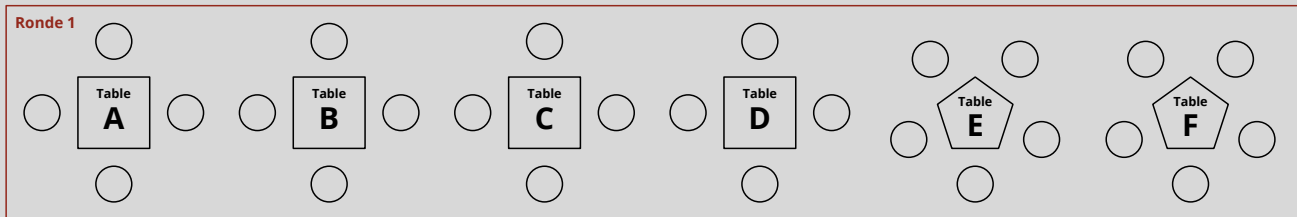
Les joueurs **qualifiés** pour la CdF sont :

- ▼ Le **vainqueur** de la table finaliste 1
- ▼ Le **vainqueur** de la table finaliste 2
- ▼ Le **vainqueur** de la table finaliste 3

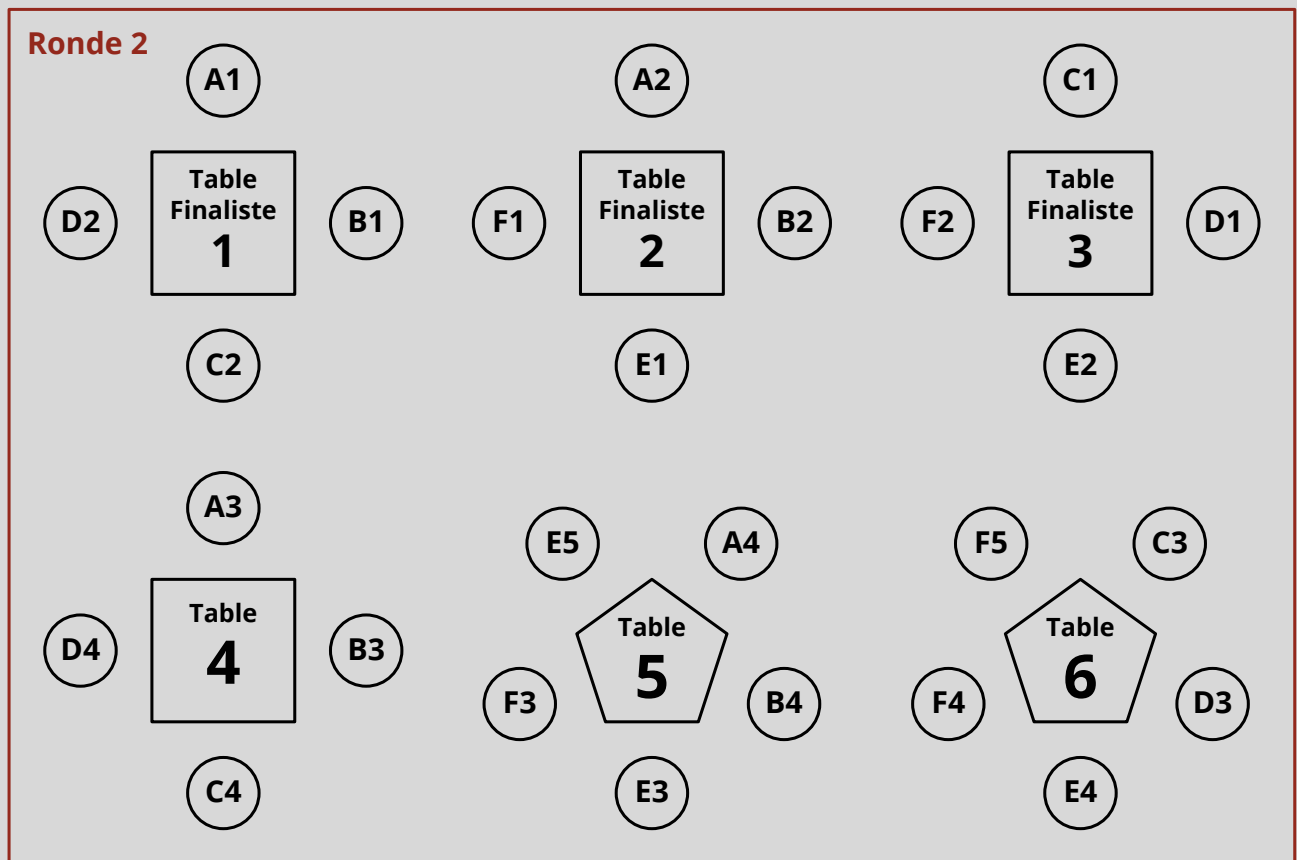
Dans le cas où un des qualifiés ne souhaite pas ou ne peut pas participer à la CdF, merci de vous reporter à la section 5 du présent document.

### 3.11. Qualifier à 26 joueurs (Non-recommandé)

Ronde 1: 4 tables de 4 joueurs et 2 tables de 5 joueurs sont formées



Ronde 2: 3 Tables finalistes sont formées avec les premiers et second de chaque table. Les autres joueurs se répartissent sur 1 table de 4 joueurs et 2 tables de 5 joueurs.



Les joueurs **qualifiés** pour la CdF sont :

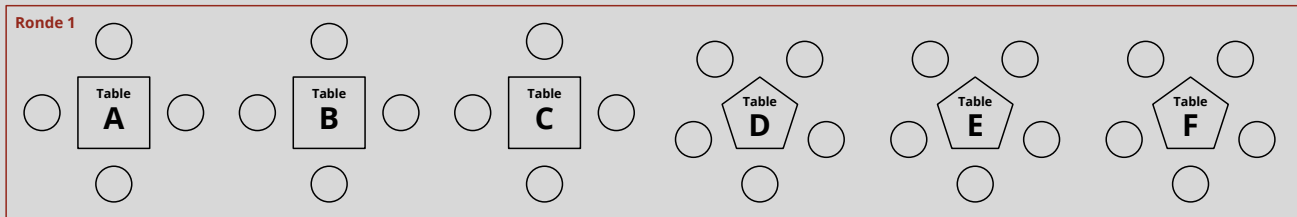
- ▼ Le **vainqueur** de la table finaliste 1
- ▼ Le **vainqueur** de la table finaliste 2
- ▼ Le **vainqueur** de la table finaliste 3

Dans le cas où un des qualifiés ne souhaite pas ou ne peut pas participer à la CdF, merci de vous reporter à la section 5 du présent document.

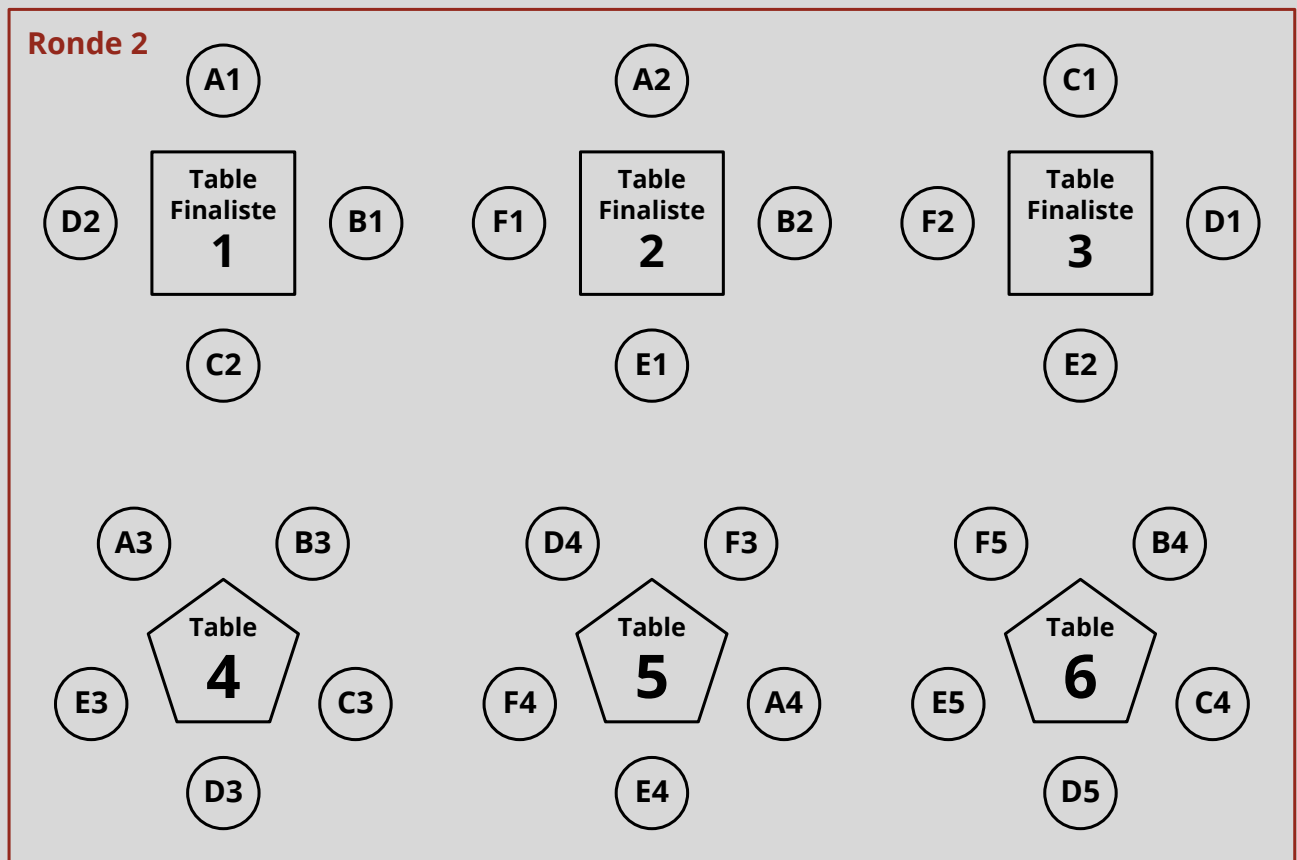


### 3.12. Qualifier à 27 joueurs (Non-recommandé)

Ronde 1: 3 tables de 4 joueurs et 3 tables de 5 joueurs sont formées



Ronde 2: 3 Tables finalistes sont formées avec les premiers et second de chaque table. Les autres joueurs se répartissent sur 3 tables de 5 joueurs.



Les joueurs **qualifiés** pour la CdF sont :

- ▼ Le **vainqueur** de la table finaliste 1
- ▼ Le **vainqueur** de la table finaliste 2
- ▼ Le **vainqueur** de la table finaliste 3

Dans le cas où un des qualifiés ne souhaite pas ou ne peut pas participer à la CdF, merci de vous reporter à la section 5 du présent document.

### 3.13. Qualifier à 28 joueurs et au-delà

À partir de 28 joueurs et au-delà, le Qualifier devra se déroulé en 3 rondes suisses, comme la première journée de la CdF.

Voir règlement de la CdF pour le fonctionnement des rondes

Selon le nombre de participants le nombre de **qualifiés** à la CdF varie :

- 28 à 31 participants : **3 qualifiés**
- Plus de 32 participants : **4 qualifiés**

## 4. Obligations

### 4.1. Obligations de l'équipe CdFTM

- L'équipe CdFTM doit fournir un règlement pour les Qualifiers, ainsi que le règlement de la Coupe de France à chaque organisateur de Qualifiers
- L'équipe CdFTM doit fournir les logos de la Coupe de France Terraforming Mars, d'Intrafin Games ainsi que des Ludophiles d'Asnières et d'ailleurs à chaque organisateur de Trial
- Intrafin Games ou la CdFTM fournira des cartes promotionnelles Terraforming Mars comme dotation pour les Qualifiers
- L'équipe CdFTM doit fournir les documents d'organisation des Qualifiers à chaque organisateur (Documents pour appariement et résultats)
- L'équipe CdFTM doit créer l'événement facebook du Qualifier et créer une affiche (visuel) afin de promouvoir le Qualifier.

### 4.2. Obligations de l'organisateur du Qualifier

- L'organisateur du Trial doit respecter les règles de fonctionnement et le nombre de qualifié comme indiqué dans le chapitre 3 du présent document
- L'organisateur doit organiser le Qualifiers à partir du mois de janvier et avant le mois d'octobre.
- L'organisateur doit communiquer les résultats des Qualifiers à l'équipe CdFTM, avec le niveau de détail de la fiche de résultat.
- Sous condition d'acceptation des participants (droit à l'image), l'organisateur doit fournir des photos du Qualifier à l'équipe CdFTM
- L'organisateur devra financer l'invitation (PAF de 15 euros) du ou des qualifiés du Qualifier qu'il organise, si les qualifiés confirment leurs participations à la CdF
- L'organisateur doit fournir le logo de sa boutique ou de son association à l'équipe CdFTM (Format .png détourné, .jpeg et si possible .pdf vectorisé)

### 4.3. Libertés

- L'organisateur du Qualifier peut librement fixer sa PAF, bien que nous préconisons une PAF entre 5 et 10 euros
- L'organisateur du Qualifier peut librement définir les dotations du Qualifier

## 5. Désistement d'un qualifié

### 5.1. Qualifier de 16 à 23 joueurs

Dans le cas où un des qualifiés ne pourrait pas venir à la CdF, sa place doit être réattribuée dans l'ordre suivant :

- ▼ Au **Second** de sa table finaliste
- ▼ Au **Second** de l'autre table finaliste
- ▼ Suivant le classement en appliquant les règles des rondes suisse (voir 3.1 du règlement de la CdF)

### 5.2. Qualifier de 24 à 27 joueurs

Dans le cas où un des qualifiés ne pourrait pas venir à la CdF, sa place doit être réattribuée dans l'ordre suivant :

- ▼ Au **Second** de sa table finaliste
- ▼ Au **Second** de l'une des autres tables finalistes
  - En commençant par le joueur avec le plus gros cumul de NT sur ses 2 parties.
- ▼ Suivant le classement en appliquant les règles des rondes suisse (voir 3.1 du règlement de la CdF)

### 5.3. Qualifier de 16 à 23 joueurs

Dans le cas où un des qualifiés ne pourrait pas venir à la CdF, sa place doit être réattribuée dans l'ordre suivant :

- ▼ Suivant le classement des rondes suisse

Rédigé par Yoshihiro Kon-Sharp, président des Ludophiles d'Asnières et d'ailleurs.

Validé par Thibault Andrieu, administrateur des Ludophiles d'Asnières et d'ailleurs.

Pour toute demande de modification, merci de contacter : [cdf.terraformingmars@ludophiles.fr](mailto:cdf.terraformingmars@ludophiles.fr) ou au +33.(0)6.99.78.66.96