

Coupe de France - Terraforming Mars®

Règlement des Qualifiers



Sommaire

1. Introduction	3
2. Liste des Qualifiers officiels	3
3. Structure des Qualifiers	6
3.1. Qualifier à 16 joueurs (Recommandé)	7
3.2. Qualifier à 17 joueurs (Non-recommandé).....	8
3.3. Qualifier à 18 joueurs (Non-recommandé).....	9
3.4. Qualifier à 19 joueurs (Non-recommandé).....	10
3.5. Qualifier à 20 joueurs (Recommandé)	11
3.6. Qualifier à 21 joueurs (Non-recommandé)	12
3.7. Qualifier à 22 joueurs (Non-recommandé).....	13
3.8. Qualifier à 23 joueurs (Non-recommandé).....	14
3.9. Qualifier à 24 joueurs (Recommandé)	15
3.10. Qualifier à 25 joueurs (Non-recommandé).....	16
3.11. Qualifier à 26 joueurs (Non-recommandé).....	17
3.12. Qualifier à 27 joueurs (Non-recommandé).....	18
3.13. Qualifier à 28 joueurs et au-delà	19
4. Obligations	20
4.1. Obligations de l'équipe CdFTM	20
4.2. Obligations de l'organisateur du Qualifier	20
4.3. Libertés.....	20
5. Désistement d'un qualifié	21
5.1. Qualifier de 16 à 23 joueurs	21
5.2. Qualifier de 24 à 27 joueurs	21
5.3. Qualifier de 16 à 23 joueurs	21

1. Introduction

La Coupe de France Terraforming Mars est un événement organisé par l'association les Ludophiles d'Asnières et d'ailleurs, en partenariat avec le distributeur français du jeu Terraforming Mars, Intrafin Games. L'organisation de cet événement est à titre complètement bénévole et a comme objectif de promouvoir le jeu Terraforming Mars au travers d'un tournoi compétitif rassemblant des joueurs de toute la France. Dans la suite du document l'équipe en charge de l'organisation de la Coupe de France Terraforming Mars sera désignée comme l'équipe CdFTM.

En amont de la Coupe de France (CdF ci-après), l'équipe CdFTM proposait l'organisation de Trials (Tournois) permettant de gagner des points d'avance pour la CdF. Ces Trials sont désormais remplacés par des Qualifiers permettant de se qualifier pour la CdF. Ces Qualifiers sont organisés par des associations ou des boutiques réparties sur toute la France.

Si vous souhaitez organiser un Qualifiers pour les futures éditions de la CdF, merci de contacter l'équipe CdFTM à l'adresse : cdf.terraformingmars@ludophiles.fr

2. Liste des Qualifiers officiels

Afin de répartir équitablement les qualifié(e)s à travers à la France, uniquement les Qualifiers officiels donneront droit à une place pour la Coupe de France Terraforming Mars.

Les Qualifiers 2022, comptant pour la 4^{ème} édition de la Coupe de France Terraforming Mars sont:

- | | |
|----------------------------------|--|
| • Avignon
25.09.2022 | Au Café des Meeples
160 Rue Carreterie, 84000 Avignon |
| • Blois
16.10.2022 | Le Démon du Jeu
Salle de fêtes, 41000 Villebarou |
| • Bordeaux
08.10.2022 | Gagnant Gagnant
39 Quai de Bacalan, 33300 Bordeaux |
| • Brest
01.10.2022 | Les Jeuxdis de Recouvrance
2 Rue Laurent le Gendre, 29200 Brest |
| • Calais
25.09.2022 | Le Dark
Salle Pascal, 62100 Calais |
| • Clermont-Ferrand
16.10.2022 | Baraka Jeux
11 rue Saint-Adjutor, 63000 Clermont-Ferrand |
| • Dijon
24.09.2022 | Le Dé Masqué
55 Rue Monge, 21000 Dijon |
| • Le Havre
17.09.2022 | Jeux & Caux
76700 St-Laurent de Brèvedent |
| • Lyon
25.09.2022 | Les Jeux Nassiens
Mairie, Place du général de Gaulle, 69740 Genas |
| • Montpellier
23.10.2022 | Lud'm & les Castors
10 rue des Trésoriers de la Bourse, 34000 Montpellier |
| • Nancy
22.10.2022 | La Caverne du Gobelien
19 Rue de la Faïencerie, 54000 Nancy |
| • Nantes
01.10.2022 | Sur un plateau
36 Rue Léon Jamin, 44000 Nantes |
| • Nice
07.10.2022 | JSST Jeux
8 Rue d'Alger, 06000 Nice |
| • Palaiseau
25.09.2022 | La Souris Verte
32 rue Gustave Flaubert, 921120 Palaiseau |
| • Paris
17.09.2022 | Play'in
131 Avenue de France, 75013 Paris |

- Rennes
08.10.2022
Sortilèges
16 rue d'Antrain, 35000 Rennes
- Strasbourg
25.09.2022
Schluck N'Spiel
5 Rue de la Chaîne, 67000 Strasbourg
- Toulouse
25.09.2022
Cité en jeux
27 Allée de la Champagne, 31770 Colomiers
- En Ligne
à confirmer
Online 1
Application mobile ou Steam
- En Ligne
à confirmer
Online 2
Application mobile ou Steam
- Paris
à confirmer
Ludophiles
16 Place de l'hôtel de Ville, 92600 Asnières-sur-Seine
Qualifier réserver aux membres de l'association Les Ludophiles d'Asnières et d'ailleurs.

Retrouver ci-dessous les Trials et Qualifiers officiels passés :

Les Qualifiers 2020, comptant pour la 3^{ème} édition de la Coupe de France Terraforming Mars étaient :

- Avignon
20.09.2020
Au Café des Meeples
160 Rue Carreterie, 84000 Avignon
- Bordeaux
26.09.2020
20 000 Jeux sous les Livres
11 Avenue de l'entre deux mers, 33370 Pompignac
- Brest
26.09.2020
Les Jeuxdis de Recouvrance
2 Rue Laurent le Gendre, 29200 Brest
- Clermont-Ferrand
19.09.2020
Artemis
12 Avenue Jules Ferry, 63800 Cournon-d'Auvergne
- Dijon
05.09.2020
Le Dé Masqué
55 Rue Monge, 21000 Dijon
- Le Havre
17.10.2020
Jeux & Caux
76700 St-Laurent de Brèvedent
- Lille
02.02.2020
Jack Sellaire (Wavrin)
36 Rue Salengro, 59136 Wavrin
- Lyon
30.09.2020
Les Jeux Nassiens
Mairie, Place du général de Gaulle, 69740 Genas
- Nancy
26.09.2020
La Caverne du Gobelin
19 Rue de la Faïencerie, 54000 Nancy
- Nantes
19.09.2020
Sur un plateau
36 Rue Léon Jamin, 44000 Nantes
- Nice
18.09.2020
JSST Jeux
8 Rue d'Alger, 06000 Nice
- Palaiseau
26.09.2020
La Souris Verte
32 rue Gustave Flaubert, 921120 Palaiseau
- Paris
25.09.2021
Magic Bazar
131 Avenue de France, 75013 Paris
[Initialement prévu le 10.10.2020 reporté suite restriction sanitaire](#)
- Strasbourg
19.09.2020
Schluck N'Spiel
5 Rue de la Chaîne, 67000 Strasbourg
- Toulouse
13.09.2020
Cité en jeux
27 Allée de la Champagne, 31770 Colomiers
- Tours
26.09.2020
Autour des Jeux
10 Rue Louis Victor de Broglie, 37100 Tours

Suite aux restrictions sanitaire, 4 Qualifiers Online ainsi qu'une Coupe de France Online ont été organisée.

Les Trials 2019, comptant pour la 2nd édition de la Coupe de France Terraforming étaient :

- Avignon
13.10.2019
Au Café des Meeples
160 Rue Carreterie, 84000 Avignon
- Bordeaux
05.10.2019
20 000 Jeux sous les Livres
11 Avenue de l'entre deux mers, 33370 Pompignac
- Brest
29.09.2019
Les Jeuxdis de Recouvrance
2 Rue Laurent le Gendre, 29200 Brest
- Dijon
05.10.2019
Le Dé Masqué
55 Rue Monge, 21000 Dijon
- Le Havre
14.09.2019
Jeux & Caux
76700 St-Laurent de Brèvedent
- Lille
16.10.2019
Ludibreak
240 Rue Léon Gambetta, 59000 Lille
- Lyon
19.10.2019
Moi j'm'en fous je triche
8 Rue René Leynaud, 69001 Lyon
- Montluçon
05.10.2019
Un Pion c'est tout !
2 Place Notre Dame, 03100 Montluçon
- Nancy
14.09.2019
La Caverne du Gobelin
19 Rue de la Faïencerie, 54000 Nancy
- Nantes
05.10.2019
Sur un plateau
36 Rue Léon Jamin, 44000 Nantes
- Paris
14.09.2019
Magic Bazar
131 Avenue de France, 75013 Paris
- Paris
12.10.2019
Magic Bazar
131 Avenue de France, 75013 Paris
- Strasbourg
19.10.2019
Philibar
15 Rue du Marais-Vert, 67000 Strasbourg
- Toulouse
20.10.2019
Le Passe-Temps
30 Rue des Lois, 31000 Toulouse

Les Trials 2018, comptant pour la 1^{ère} édition de la Coupe de France Terraforming Mars étaient:

- Montluçon
17.11.2018
Un Pion c'est tout
2 Place Notre Dame, 03100 Montluçon
- Paris
17.11.2018
Magic Bazar
131 Avenue de France, 75013 Paris
- Paris
08.12.2018
Magic Bazar
131 Avenue de France, 75013 Paris

3. Structure des Qualifiers

Le nombre de joueur minimal pour organiser un Qualifier est de 16 joueurs. Si le Qualifier ne réunit pas au moins 16 joueurs, aucun joueur ne pourra se qualifier à la CdF via cet événement, même si ce dernier fait partie de la liste officielle des Qualifiers.

Un joueur déjà qualifié ne peut participer à un Qualifier s'il est déjà qualifié. Il peut exceptionnellement participer à un Qualifier si le tournoi n'est pas complet le jour J. Si lors du tournoi, il devait remporter une qualification alors elle sera attribuée au second (de la table ou du classement).

Nous préconisons un nombre de joueurs correspondant à un multiple de 4 tel que 16, 20, ou 24, qui permettent une répartition équilibrée des joueurs. Vous trouverez dans les points suivants une explication détaillé de la répartition des joueurs ainsi que de la structure des Qualifiers à adopter en fonction du nombre de joueur. Les événements se distingueront en deux grandes familles :

- De 16 à 27 joueurs en format 2 rondes en élimination directe
- À partir de 28 joueurs en format 3 rondes suisse

Pour les Qualifiers, nous préconisons que les parties soient exclusivement jouées avec le jeu de base* et l'extension Prélude*.

Chaque partie est limitée à 2 heures. L'organisateur du tournoi est tenu de notifier les joueurs du temps de jeu restant 1 heure, 30 minutes, 15 minutes et 5 minutes avant la fin de leur partie.

Au début les joueurs reçoivent 2 cartes corporations, 4 cartes préludes et 10 cartes projets qui ne seront pas draftées, chaque joueur aura exactement 5 minutes pour effectuer son choix de départ. Ce temps n'est pas compté dans les 2 heures de parties. Une fois que toutes les tables ont effectuées leurs choix de départ, le chrono de 2 heures est lancé.

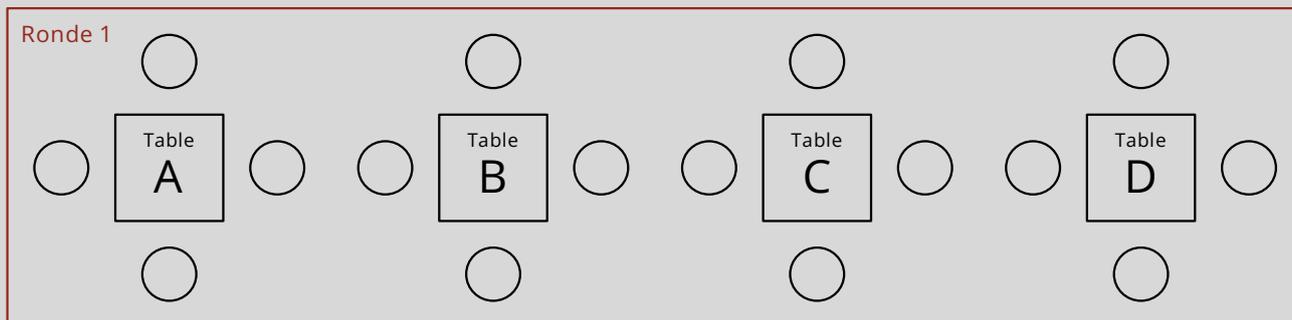
Durant les phases de recherche de chaque génération les cartes projets sont draftées. En tournant à gauche lors des générations paires, et en tournant à droite lors des générations impaires.

Pour toutes autres précisions sur les règles de fonctionnement en tournoi ou sur les litiges durant une partie merci de vous référer au règlement de la Coupe de France Terraforming Mars.

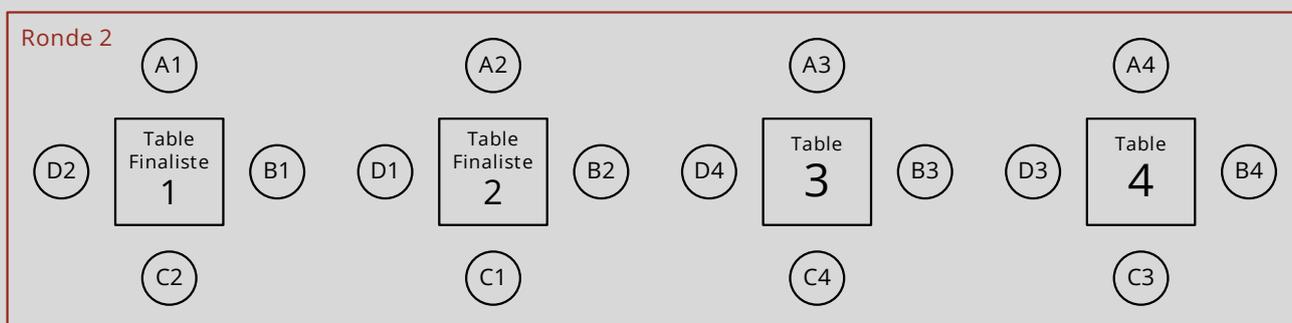
* Voir la section « Terminologie » du règlement de la CdF

3.1. Qualifier à 16 joueurs (Recommandé)

Ronde 1: Formez 4 tables de 4 joueurs.



Ronde 2: Formez 2 tables de finalistes: d'un côté les vainqueurs des tables A et B contre les deuxièmes des tables C et D, de l'autre les vainqueurs des tables C et D contre les deuxièmes des tables A et B (voir schéma ci-dessous).



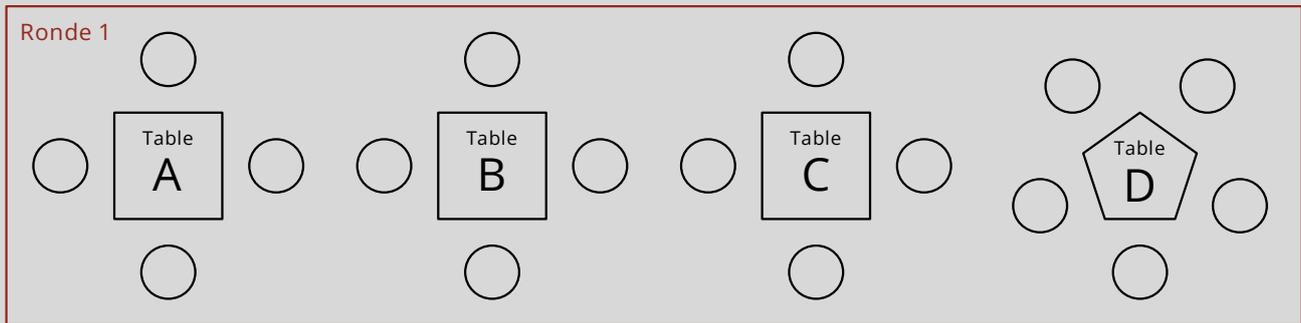
Les joueurs qualifiés pour la CdF sont :

- ▼ Le vainqueur de la table finaliste 1
- ▼ Le vainqueur de la table finaliste 2

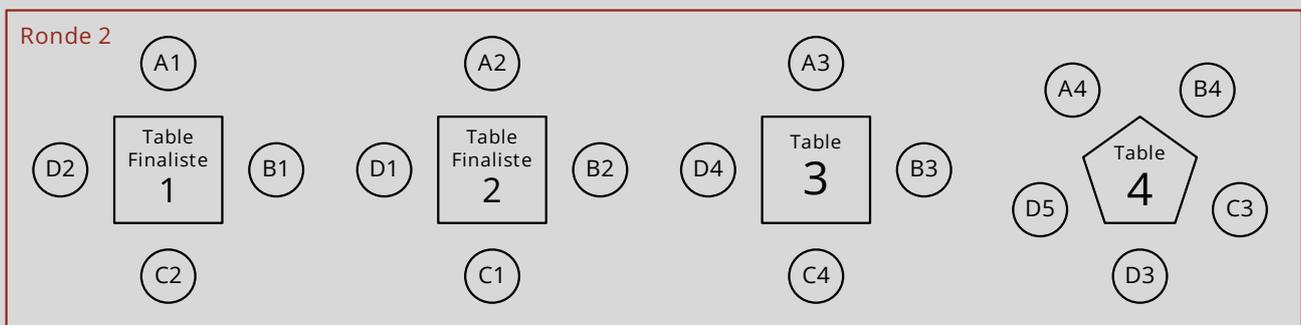
Dans le cas où un des qualifiés ne souhaite pas ou ne peut pas participer à la CdF, merci de vous reporter à la section 5 du présent document.

3.2. Qualifier à 17 joueurs (Non-recommandé)

Ronde 1: Formez 3 tables de 4 joueurs et 1 table de 5 joueurs.



Ronde 2: Formez 2 tables de finalistes: d'un côté les vainqueurs des tables A et B contre les deuxièmes des tables C et D, de l'autre les vainqueurs des tables C et D contre les deuxièmes des tables A et B (voir schéma ci-dessous).



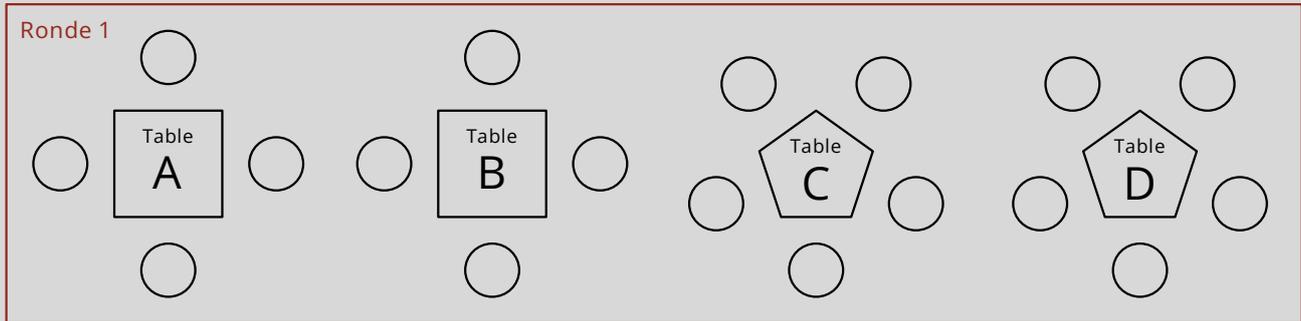
Les joueurs qualifiés pour la CdF sont :

- ▼ Le vainqueur de la table finaliste 1
- ▼ Le vainqueur de la table finaliste 2

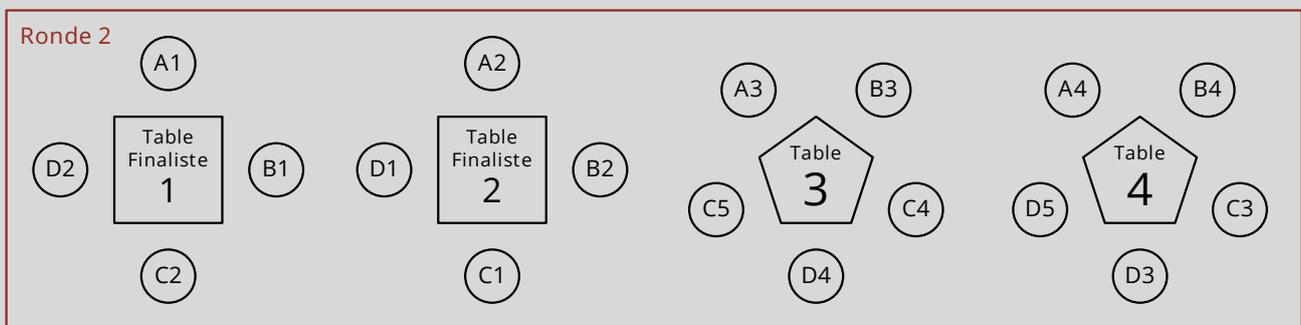
Dans le cas où un des qualifiés ne souhaite pas ou ne peut pas participer à la CdF, merci de vous reporter à la section 5 du présent document.

3.3. Qualifier à 18 joueurs (Non-recommandé)

Ronde 1: 2 tables de 4 joueurs et 2 tables de 5 joueurs sont formées



Ronde 2: Formez 2 tables de finalistes: d'un côté les vainqueurs des tables A et B contre les deuxièmes des tables C et D, de l'autre les vainqueurs des tables C et D contre les deuxièmes des tables A et B (voir schéma ci-dessous).



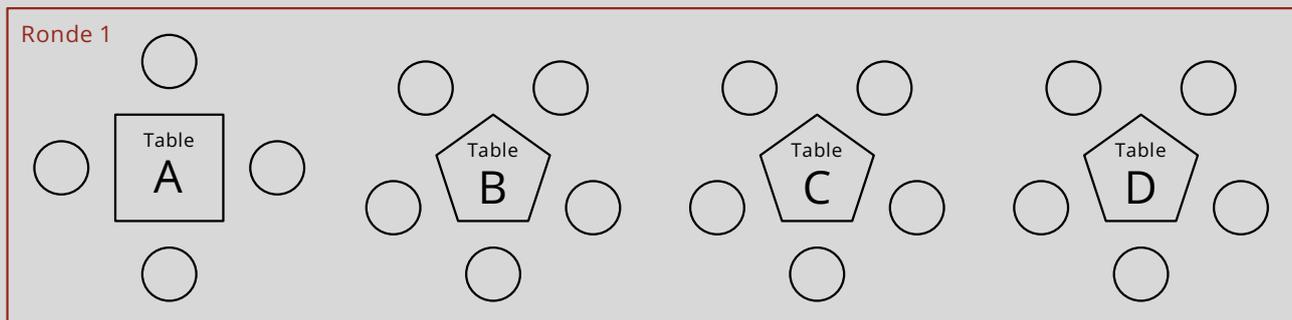
Les joueurs qualifiés pour la CdF sont :

- ▼ Le vainqueur de la table finaliste 1
- ▼ Le vainqueur de la table finaliste 2

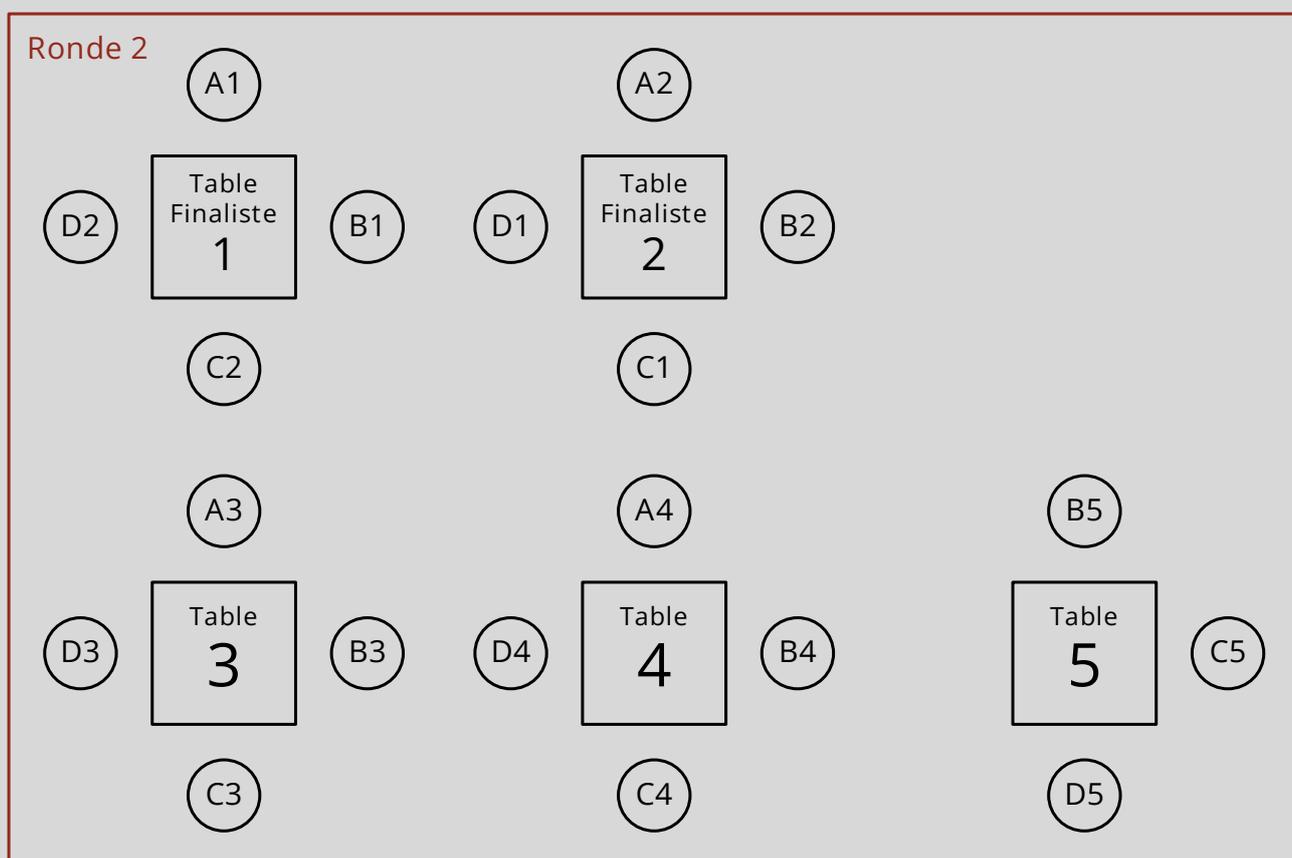
Dans le cas où un des qualifiés ne souhaite pas ou ne peut pas participer à la CdF, merci de vous reporter à la section 5 du présent document.

3.4. Qualifier à 19 joueurs (Non-recommandé)

Ronde 1: 1 table de 4 joueurs et 3 tables de 5 joueurs sont formées



Ronde 2: Deux tables de finalistes sont formées : d'un côté les meilleurs joueurs des tables A et B contre les deuxièmes des tables C et D, de l'autre les meilleurs joueurs des tables C et D contre les deuxièmes des tables A et B (voir schéma ci-dessous).

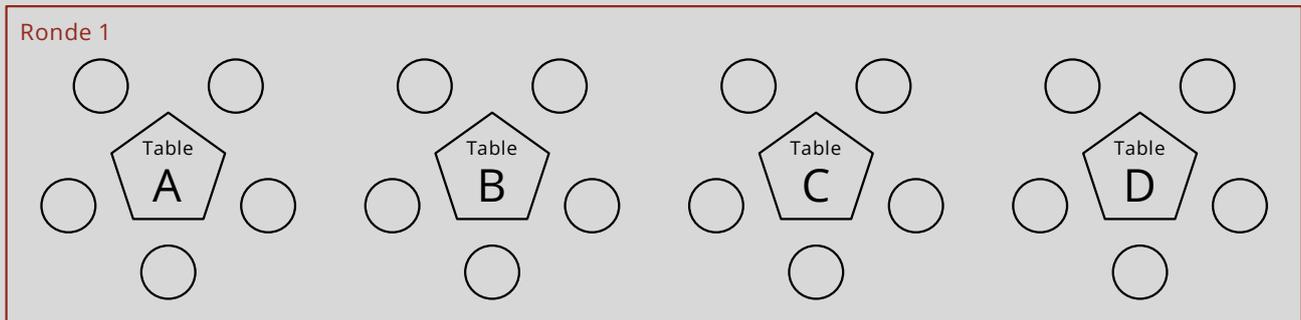


Les joueurs qualifiés pour la CdF sont :

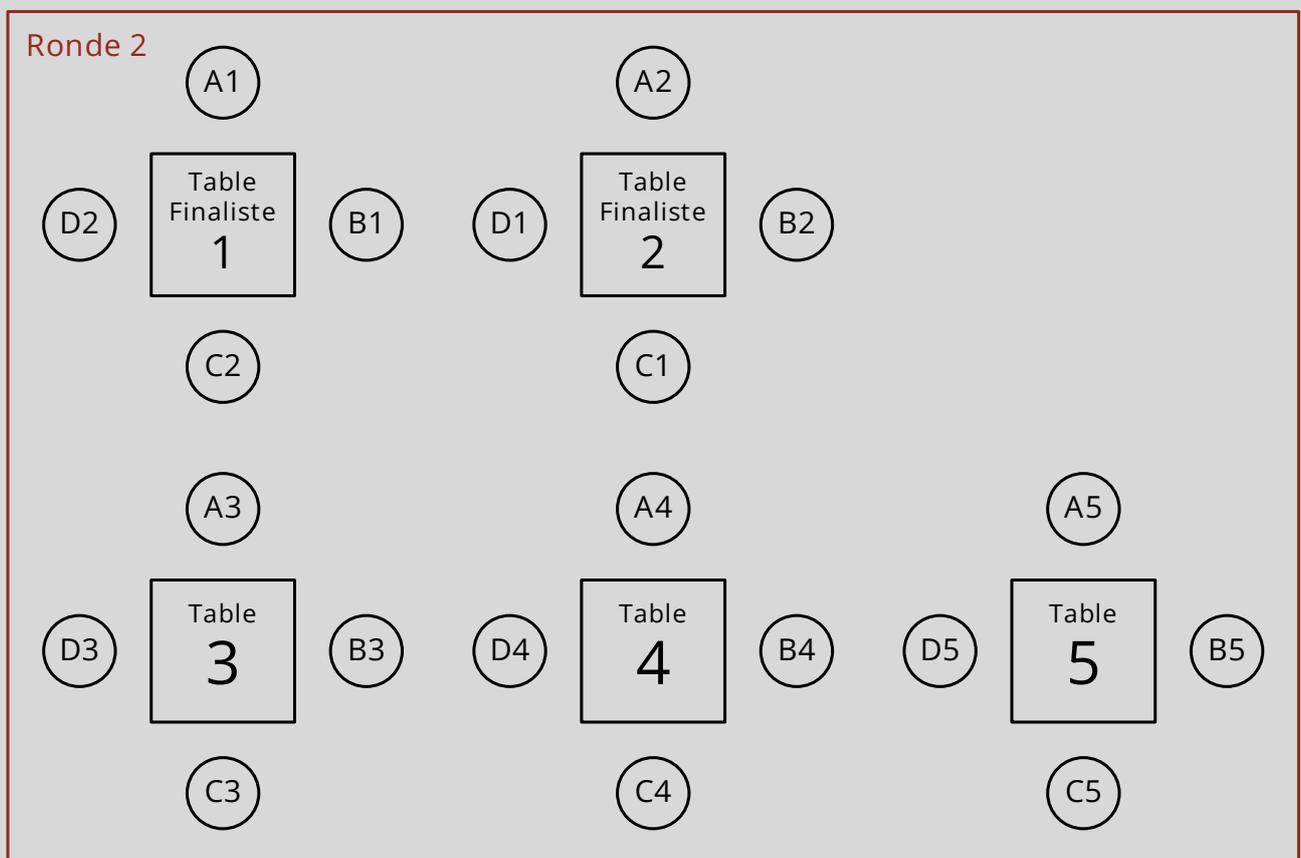
- Le vainqueur de la table finaliste 1
- Le vainqueur de la table finaliste 2
- Dans le cas où un des qualifiés ne souhaite pas ou ne peut pas participer à la CdF, merci de vous reporter à la section 5 du présent document.

3.5. Qualifier à 20 joueurs (Recommandé)

Ronde 1: 4 Tables de 5 joueurs sont formées



Ronde 2: 5 Tables de 4 joueurs sont formées

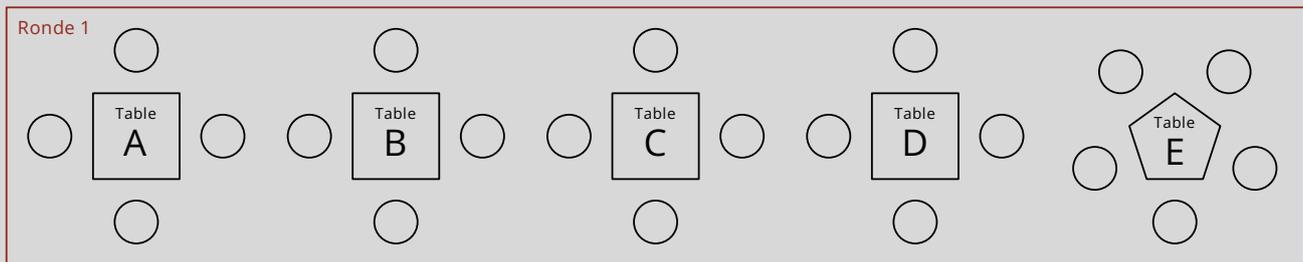


Les joueurs qualifiés pour la CdF sont :

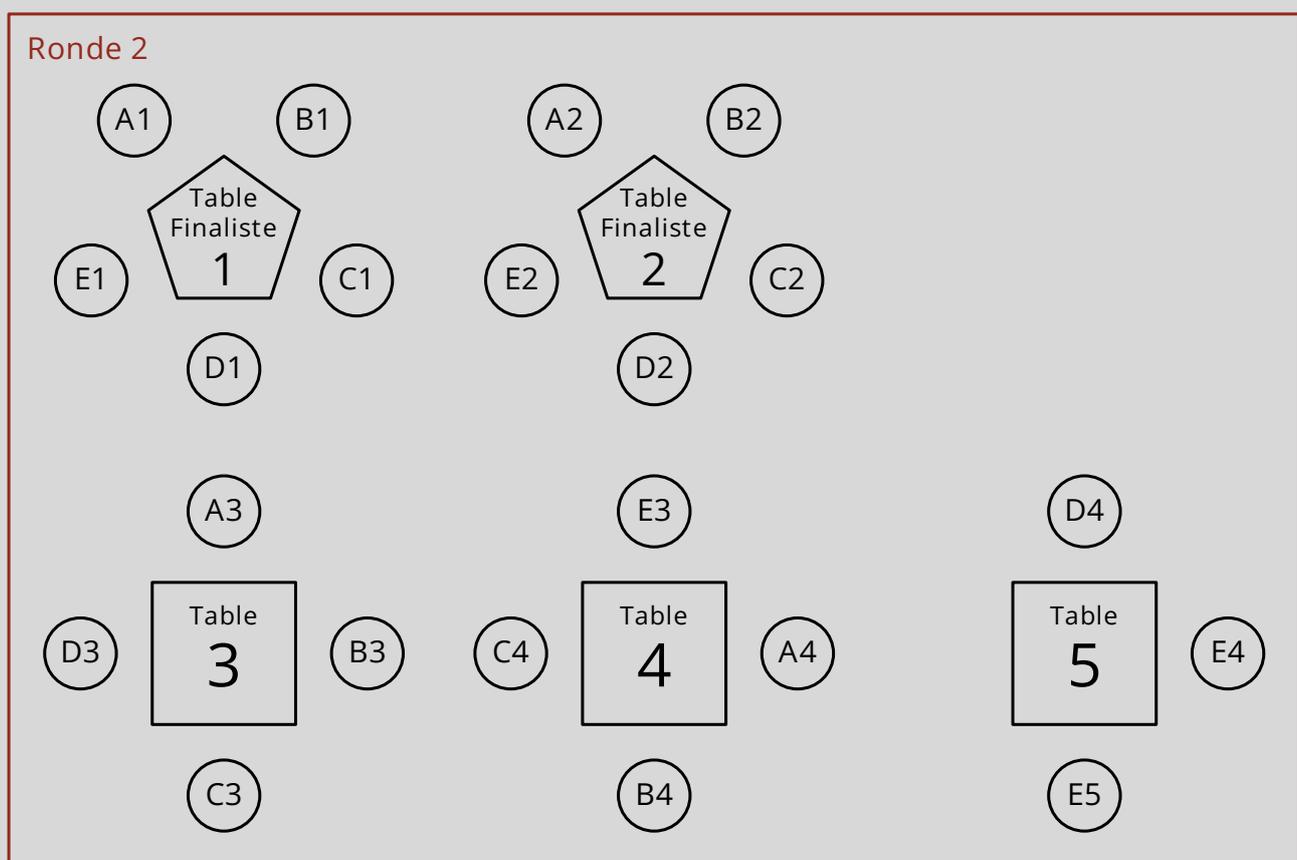
- Le vainqueur de la table finaliste 1
- Le vainqueur de la table finaliste 2
- Dans le cas où un des qualifiés ne souhaite pas ou ne peut pas participer à la CdF, merci de vous reporter à la section 5 du présent document.

3.6. Qualifier à 21 joueurs (Non-recommandé)

Ronde 1: 4 Tables de 4 joueurs et une table de 5 joueurs sont formées



Ronde 2: Deux Tables finalistes sont formées avec les premiers et second de chaque table. Les autres joueurs se répartissent sur 2 tables de 4 et 1 table de 3.

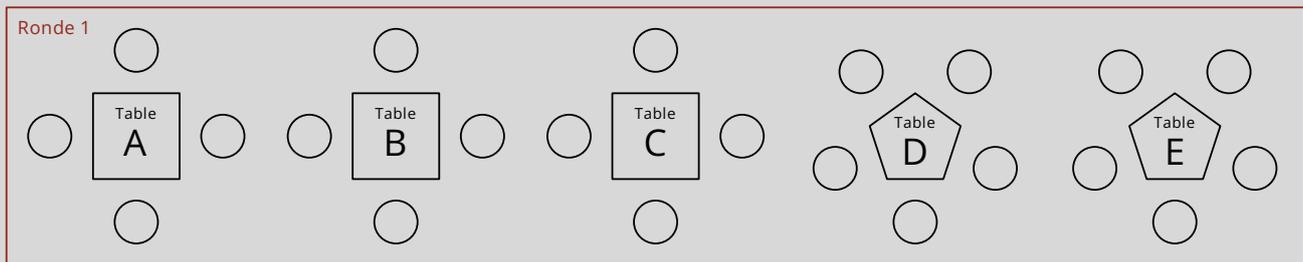


Les joueurs qualifiés pour la CdF sont :

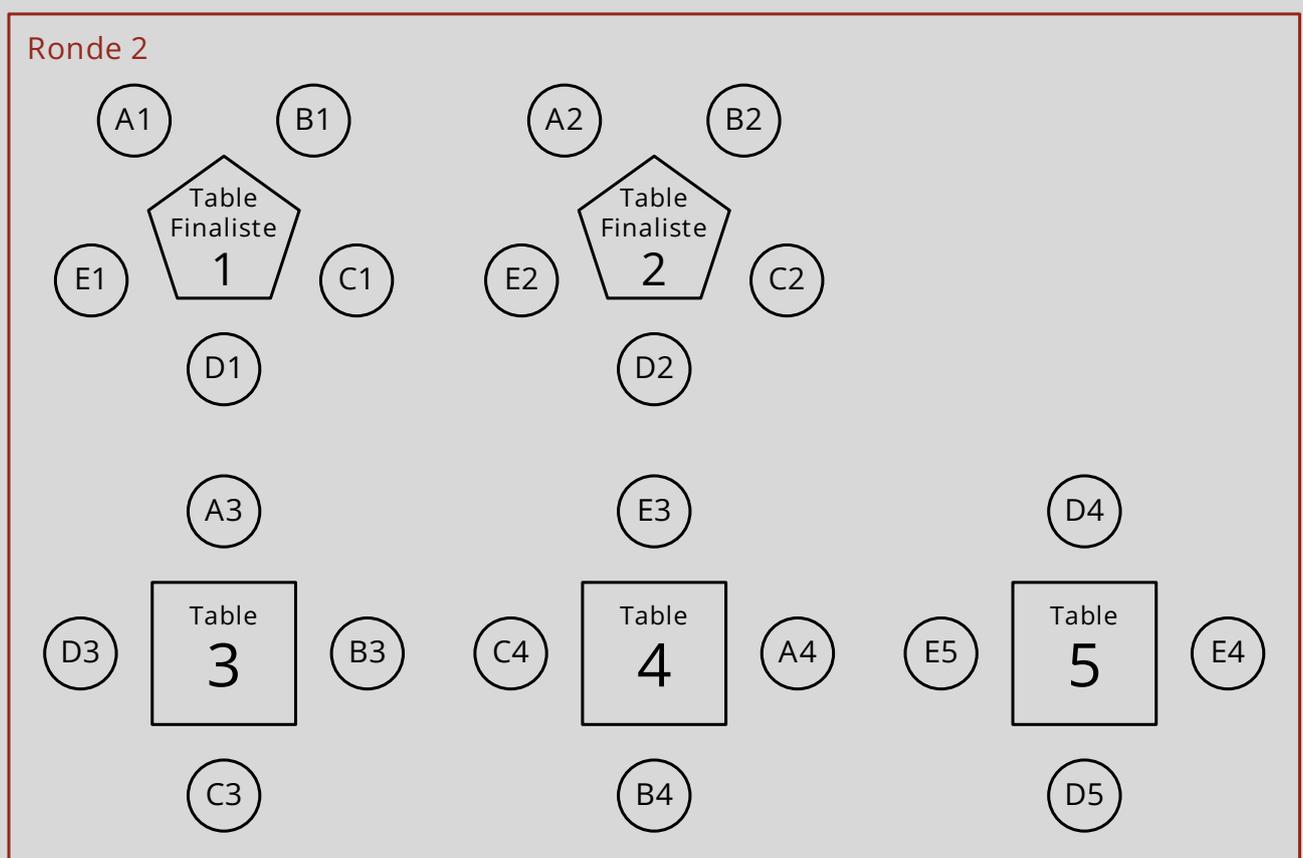
- Le vainqueur de la table finaliste 1
- Le vainqueur de la table finaliste 2
- Dans le cas où un des qualifiés ne souhaite pas ou ne peut pas participer à la CdF, merci de vous reporter à la section 5 du présent document.

3.7. Qualifier à 22 joueurs (Non-recommandé)

Ronde 1: 3 Tables de 4 joueurs et 2 tables de 5 joueurs sont formées



Ronde 2: Deux Tables finalistes sont formées avec les premiers et second de chaque table. Les autres joueurs se répartissent sur 3 tables de 4.

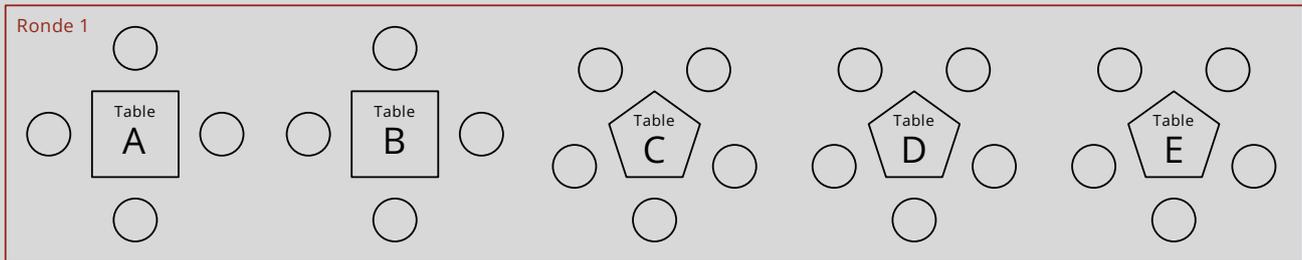


Les joueurs qualifiés pour la CdF sont :

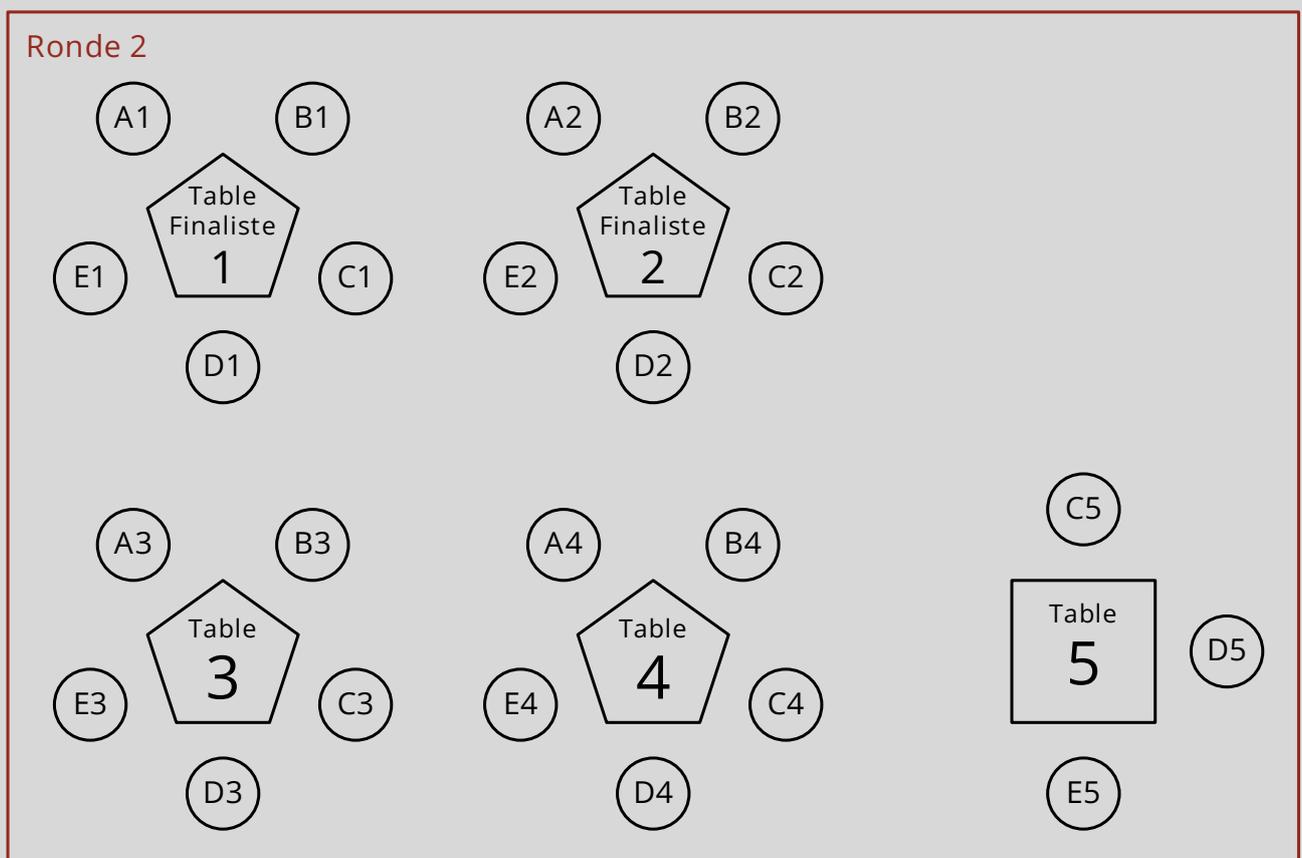
- Le vainqueur de la table finaliste 1
- Le vainqueur de la table finaliste 2
- Dans le cas où un des qualifiés ne souhaite pas ou ne peut pas participer à la CdF, merci de vous reporter à la section 5 du présent document.

3.8. Qualifier à 23 joueurs (Non-recommandé)

Ronde 1: 2 Tables de 4 joueurs et 3 tables de 5 joueurs sont formées



Ronde 2: Deux Tables finalistes sont formées avec les premiers et second de chaque table. Les autres joueurs se répartissent sur 2 tables de 5 et 1 table de 3.

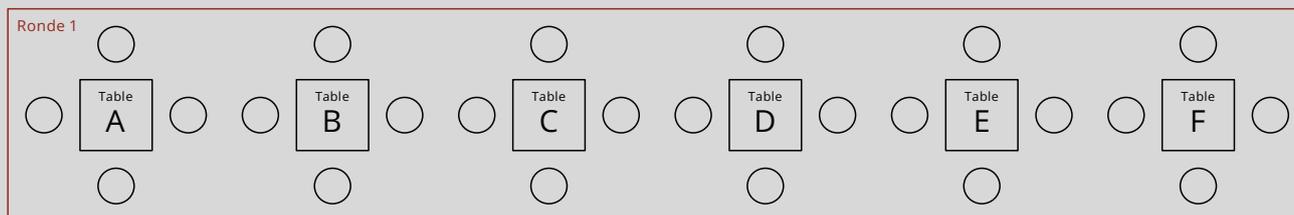


Les joueurs qualifiés pour la CdF sont :

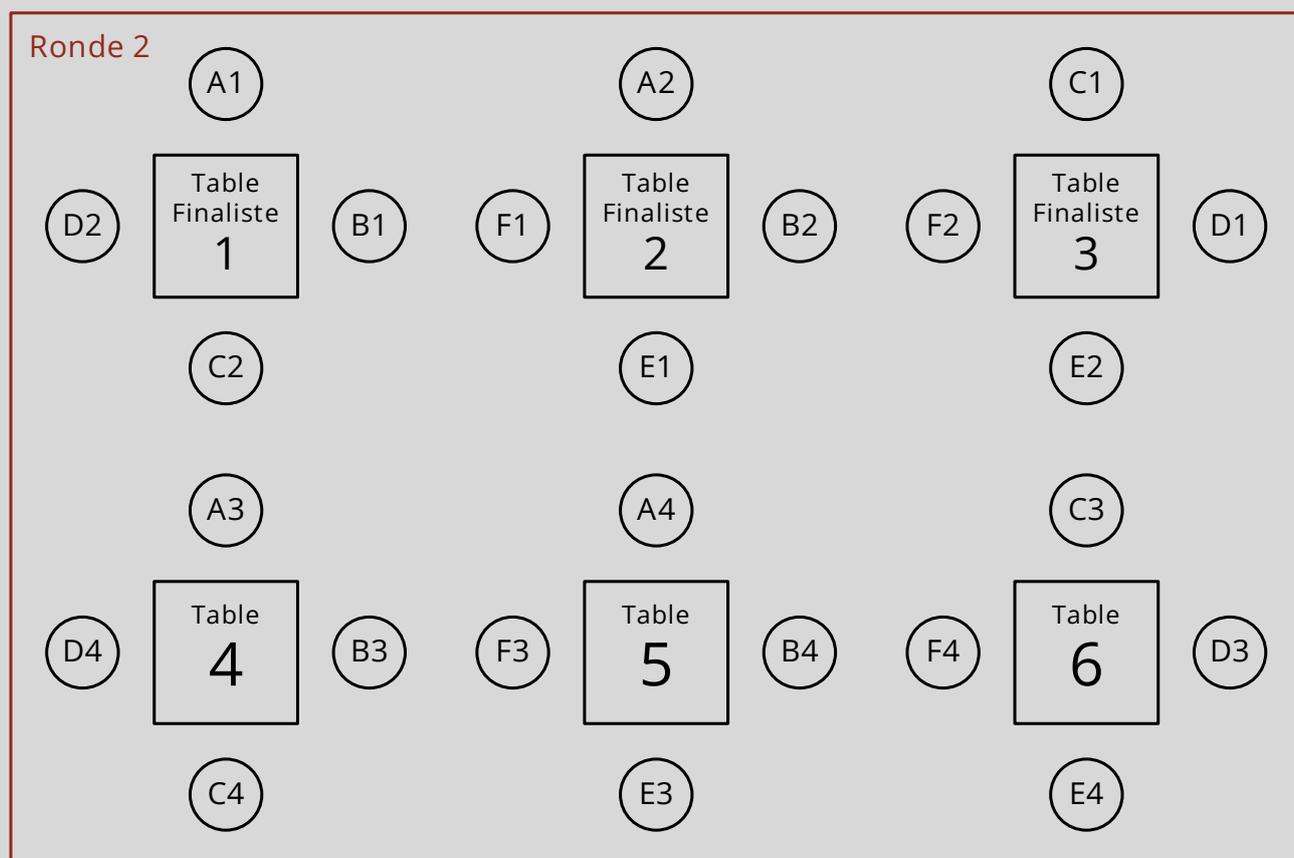
- Le vainqueur de la table finaliste 1
- Le vainqueur de la table finaliste 2
- Dans le cas où un des qualifiés ne souhaite pas ou ne peut pas participer à la CdF, merci de vous reporter à la section 5 du présent document.

3.9. Qualifier à 24 joueurs (Recommandé)

Ronde 1: 6 tables de 4 joueurs sont formées



Ronde 2: 3 Tables finalistes sont formées avec les premiers et second de chaque table. Les autres joueurs se répartissent sur 3 tables de 4 joueurs.



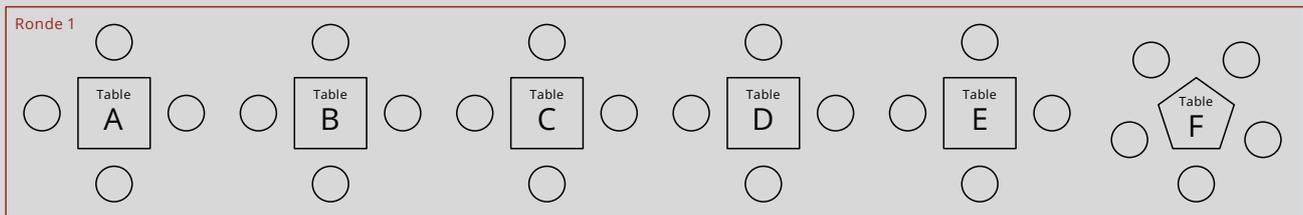
Les joueurs qualifiés pour la CdF sont :

- ▼ Le vainqueur de la table finaliste 1
- ▼ Le vainqueur de la table finaliste 2
- ▼ Le vainqueur de la table finaliste 3

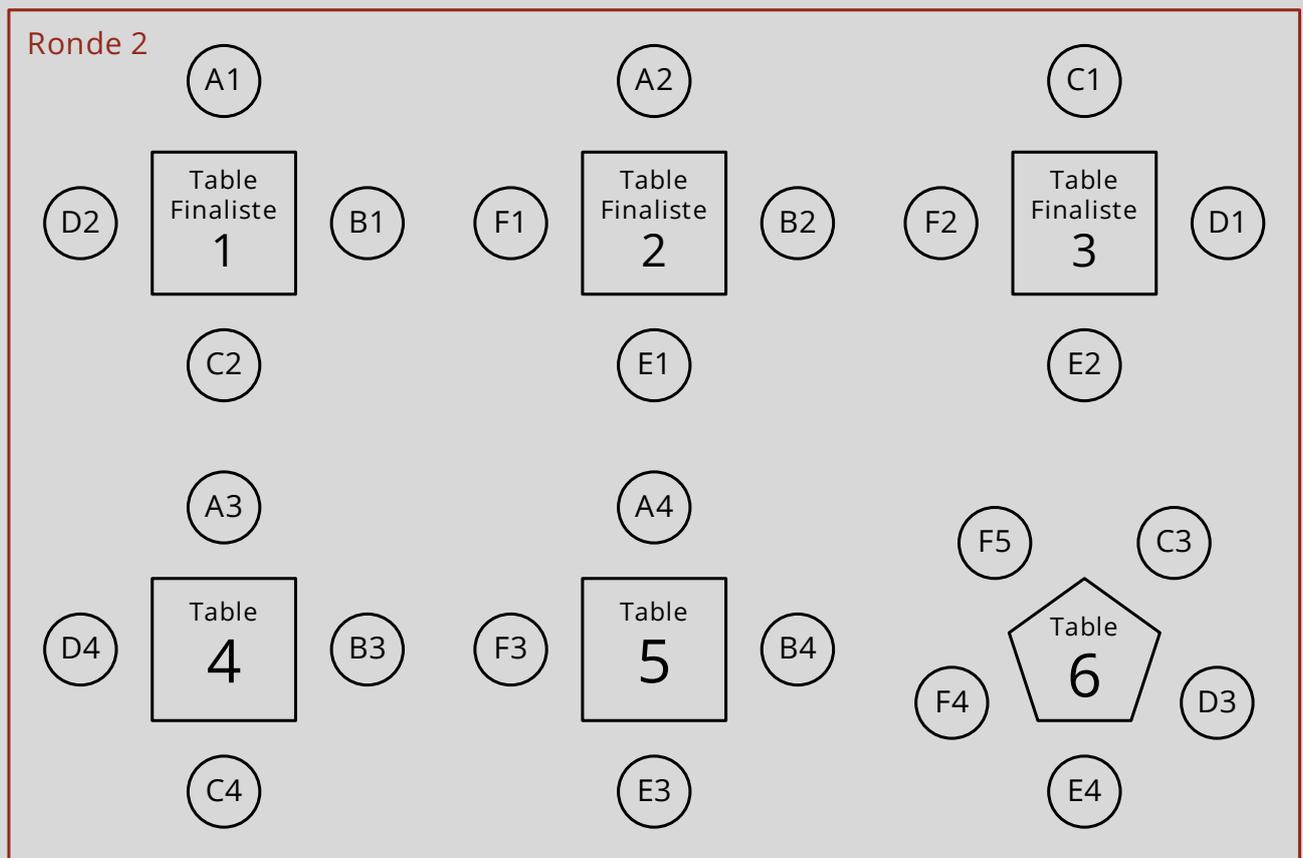
Dans le cas où un des qualifiés ne souhaite pas ou ne peut pas participer à la CdF, merci de vous reporter à la section 5 du présent document.

3.10. Qualifier à 25 joueurs (Non-recommandé)

Ronde 1: 5 tables de 4 joueurs et 1 table de 5 joueurs sont formées



Ronde 2: 3 Tables finalistes sont formées avec les premiers et second de chaque table. Les autres joueurs se répartissent sur 2 tables de 4 joueurs et 1 table de 5 joueurs.



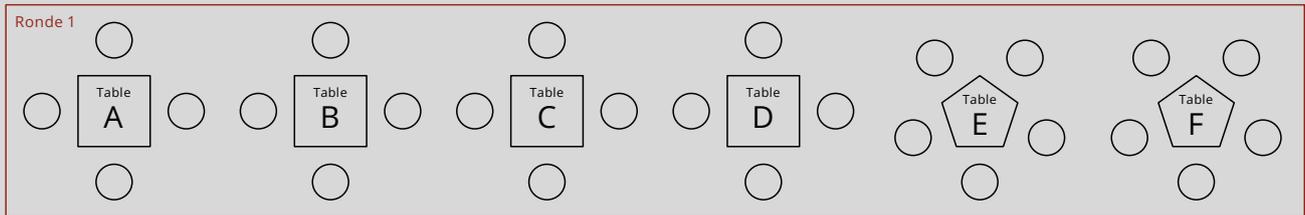
Les joueurs qualifiés pour la CdF sont :

- ▼ Le vainqueur de la table finaliste 1
- ▼ Le vainqueur de la table finaliste 2
- ▼ Le vainqueur de la table finaliste 3

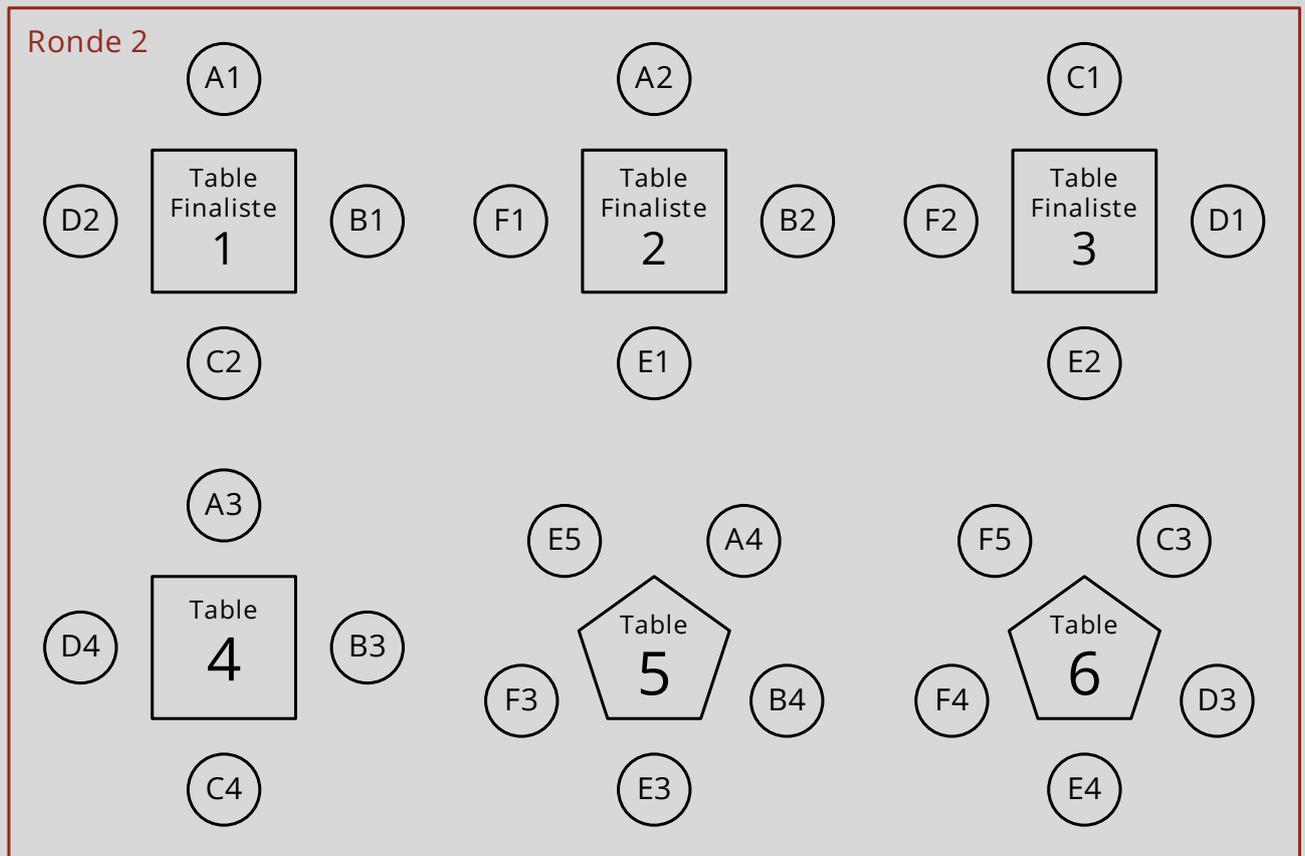
Dans le cas où un des qualifiés ne souhaite pas ou ne peut pas participer à la CdF, merci de vous reporter à la section 5 du présent document.

3.11. Qualifier à 26 joueurs (Non-recommandé)

Ronde 1: 4 tables de 4 joueurs et 2 tables de 5 joueurs sont formées



Ronde 2: 3 Tables finalistes sont formées avec les premiers et second de chaque table. Les autres joueurs se répartissent sur 1 table de 4 joueurs et 2 tables de 5 joueurs.



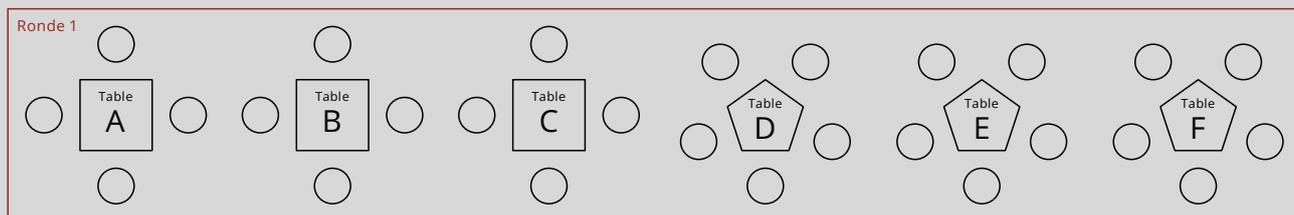
Les joueurs qualifiés pour la CdF sont :

- ▼ Le vainqueur de la table finaliste 1
- ▼ Le vainqueur de la table finaliste 2
- ▼ Le vainqueur de la table finaliste 3

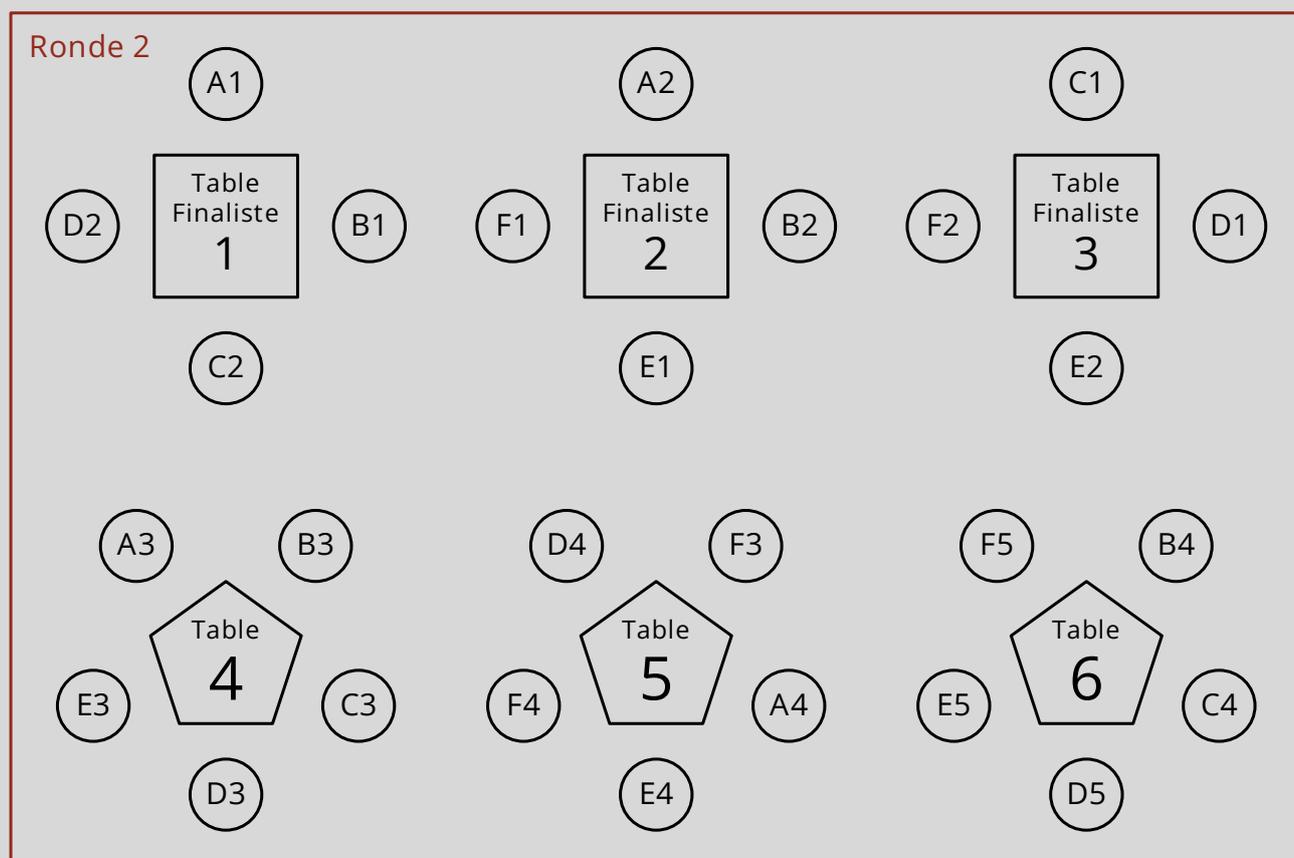
Dans le cas où un des qualifiés ne souhaite pas ou ne peut pas participer à la CdF, merci de vous reporter à la section 5 du présent document.

3.12. Qualifier à 27 joueurs (Non-recommandé)

Ronde 1: 3 tables de 4 joueurs et 3 tables de 5 joueurs sont formées



Ronde 2: 3 Tables finalistes sont formées avec les premiers et second de chaque table. Les autres joueurs se répartissent sur 3 tables de 5 joueurs.



Les joueurs qualifiés pour la CdF sont :

- ▼ Le vainqueur de la table finaliste 1
- ▼ Le vainqueur de la table finaliste 2
- ▼ Le vainqueur de la table finaliste 3

Dans le cas où un des qualifiés ne souhaite pas ou ne peut pas participer à la CdF, merci de vous reporter à la section 5 du présent document.

3.13. Qualifier à 28 joueurs et au-delà

À partir de 28 joueurs et au-delà, le Qualifier devra se déroulé en 3 rondes suisses, comme la première journée de la CdF.

Voir règlement de la CdF pour le fonctionnement des rondes

Selon le nombre de participants le nombre de qualifiés à la CdF varie :

- 28 à 31 participants : 3 qualifiés
- Plus de 32 participants : 4 qualifiés

4. Obligations

4.1. Obligations de l'équipe CdFTM

- L'équipe CdFTM doit fournir un règlement pour les Qualifiers, ainsi que le règlement de la Coupe de France à chaque organisateur de Qualifiers
- L'équipe CdFTM doit fournir les logos de la Coupe de France Terraforming Mars, d'Intrafin Games ainsi que des Ludophiles d'Asnières et d'ailleurs à chaque organisateur de Trial
- Intrafin Games ou la CdFTM fournira des cartes promotionnelles Terraforming Mars comme dotation pour les Qualifiers
- L'équipe CdFTM doit fournir les documents d'organisation des Qualifiers à chaque organisateur (Documents pour appariement et résultats)
- L'équipe CdFTM doit créer l'événement facebook du Qualifier et créer une affiche (visuel) afin de promouvoir le Qualifier.

4.2. Obligations de l'organisateur du Qualifier

- L'organisateur du Trial doit respecter les règles de fonctionnement et le nombre de qualifié comme indiqué dans le chapitre 3 du présent document
- L'organisateur doit organiser le Qualifiers à partir du mois de janvier et avant le mois d'octobre.
- L'organisateur doit communiquer les résultats des Qualifiers à l'équipe CdFTM, avec le niveau de détail de la fiche de résultat.
- Sous condition d'acceptation des participants (droit à l'image), l'organisateur doit fournir des photos du Qualifier à l'équipe CdFTM
- L'organisateur devra financer l'invitation (PAF de 15 euros) du ou des qualifiés du Qualifier qu'il organise, si les qualifiés confirment leurs participations à la CdF
- L'organisateur doit fournir le logo de sa boutique ou de son association à l'équipe CdFTM (Format .png détourné, .jpeg et si possible .pdf vectorisé)

4.3. Libertés

- L'organisateur du Qualifier peut librement fixer sa PAF, bien que nous préconisons une PAF entre 5 et 10 euros
- L'organisateur du Qualifier peut librement définir les dotations du Qualifier

5. Désistement d'un qualifié

5.1. Qualifier de 16 à 23 joueurs

Dans le cas où un des qualifiés ne pourrait pas venir à la CdF, sa place doit être réattribuée dans l'ordre suivant :

- ▼ Au Second de sa table finaliste
- ▼ Au Second de l'autre table finaliste
- ▼ Suivant le classement en appliquant les règles des rondes suisse (voir 3.1 du règlement de la CdF)

5.2. Qualifier de 24 à 27 joueurs

Dans le cas où un des qualifiés ne pourrait pas venir à la CdF, sa place doit être réattribuée dans l'ordre suivant :

- ▼ Au Second de sa table finaliste
- ▼ Au Second de l'une des autres tables finalistes
 - En commençant par le joueur avec le plus gros cumul de NT sur ses 2 parties.
- ▼ Suivant le classement en appliquant les règles des rondes suisse (voir 3.1 du règlement de la CdF)

5.3. Qualifier de 16 à 23 joueurs

Dans le cas où un des qualifiés ne pourrait pas venir à la CdF, sa place doit être réattribuée dans l'ordre suivant :

- ▼ Suivant le classement des rondes suisse

Rédigé par Yoshihiro Kon-Sharp, président des Ludophiles d'Asnières et d'ailleurs.

Validé par Thibault Andrieu, administrateur des Ludophiles d'Asnières et d'ailleurs.

Pour toute demande de modification, merci de contacter : cdf.terraformingmars@ludophiles.fr ou au +33.(0)6.99.78.66.96